

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス				年齢	18歳
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	ギルドマスター			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	9	8	9
ボーナス	3	4	3	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	3	3	3

HP	33
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	2					
総計(左)					4	5	3	7	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 9  
 所持金: 280  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	1	3	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、あなたが行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。							
アームズマスタリー: 打撃	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別: 打撃」の武器を使用した命中判定に+1Dする。							
	1							
効果:								
リムーブトラップ	1	-	-	-	-	自身		
効果:	トラップ解除の判定に+1Dする。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品