キャラクター名: カミーユ・クラーク

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	同性の家族がいない		
経験点	700		同じ夢を何度も見ている		
			裕福な家に生まれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	5	2		13 + 1	2
体	14	筋力	1			15	2
		生命力	6			20	3
心	10	知力	11	1		22 + 2	4
		精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
プリースト/月神シーン	3		
スカウト	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
魔晶石(5)x2	○□□○□□
魔晶石(3)	○□□○□□

スカウト用ツール	○□□○□□
救命草	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
魔晶石(4)	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 905 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
神聖魔法	3	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ブルライト	○	○

装備品		説明
頭	ヴェール	シスター服関連
耳		
顔	眼鏡	無くても問題なかったり
首	聖印(シーン)	所持品『聖印』
背中		
右手	俊足の指輪	導く力と望んだ結果を右の小指に
腰		
足	ブーツ	無ければとても困る
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	人を守る力をこの腕に

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
冒険者ランク《ダガー》	20
冒険者ランク《レイピア》	30
名誉点 所持 2	/合計 52

その他メモ

Camille・Clark
冒険に出た理由：なりゆき(4-4)
人間のナイトメア。闇に紛れなければと月神に仕えている。
＊少し心配になるくらいに薄い

神官として冒険者をしている少女…の装いの青年。または少年。
修道服に身を包んでいるのは家の理由らしい。
基本的に信心深く礼儀正しいが、年頃の男子並みの口の悪さはある。

～以下詳細設定～
カミーユ・クラークは信心深い家の四姉弟の長男として生まれた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟