

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 リーサス _____

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	14
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	11
種族	ジェルボア			境遇	義理の親
出自 (効果)	スィマ			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	30	30	9	21	7	6
ボーナス	3	10	10	3	7	2	2
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正							
能力値	3	12	12	4	10	2	2

HP	121
MP	119
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風折の刃	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	召喚具：双焰神剣	至近		16					
頭部	蝶の帽子/ハタフライダンス副次効果				3	1			
胸部	コンバットクローク/Pas効果			6		6			
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	封印帯		1						
能力値			12	0	12	0	2	22	8
スキル	命中：sp短1 ダメ：ボパル25/52/112/sp短1/デアア3		1	41					
その他	漆黒の星/トレジャーハンター2増加分		1	2	2			3	
総計(右)			14	59					
総計(左)			15	65	18	11	2	28	11
総計(両)			14	75					m
ダイス数			4 d	5 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	
ナイフ*3	
HMPP*5 300G/1	
ホーションホルダー	
冒険者セット	

現在重量：	9
最大重量：	10

所持金：	66640	預金・借金：	
------	-------	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デフトフィンガー	★		PAS/Make				短剣,鞭	
効果：	武器DMG+3							
初)アンビデクスタリティ	1		Pas					
効果：	右手左手の短剣を双装備として扱い、修正値を合計して計算する。武器攻撃を行う。							
アームズマスタリー:短剣	1		Pas					
効果：	命中判定+1d							
ハタフライダンス	1		Pas					
効果：	回避判定+1d							
ステップ：ダーク+ハトルステップ	3	4	Set		自身	自動		
効果：	回避+9、命中+3、DMG+3(SLx2)							
トレーニング:敏捷	1		PAS					
効果：	略							
トレーニング:筋力	1		PAS					
効果：	略							
トレーニング:器用	1		PAS					
効果：	略							
マシンリム	1		PAS					
効果：	筋力器用敏捷基本値+1							
リムーブトラップ	1							
効果：	罠の解除+1D							
ファイントトラップ	1							
効果：	罠の探知+1D							
サーチリスク	1							
効果：	危険感知+1D							
ダークストーク	1							
効果：	暗闇による移動のハカティを受けない							
オウルアイド	1							
効果：	暗闇ハカティが-2となる							
インテンジョン	1							
効果：	最大MP+CL							

HP-
 《トレジャーハンター2》[戦闘前/略/F1] 敏捷+2
 :F-1
 《ステップ:ダークsl3/ハトルステップsl3》[Set/略/4] 攻撃命中+3、ダメージ+3、回避+9 シーン持続
 :MP-4
 :ST+3
 《チェンジコール》[Int/略/6] シーン1 装備しているナイフ(アクリミットアームズ)を全て失い、双焰神剣を取得
 :MP-6
 :チェンジコール-1
 《インカレッジ》[Int/自/単/20m/6] シーン1 インカレッジで対象を行動させる
 :インカレッジ-1
 :MP-6
 《アターメージ》[Mve/略/12] 攻撃命中+1D 回避+1D シーン持続
 :AI+1
 :MP-12
 《ノードダンス》[Mnr/略/5] 白兵ダメージ+14 (敏捷/トルビ込み) アース持続
 :MP-5
 《ケイルスラッシュ》[Mjr/自/自/-/15] シーン3 白兵リイドアタックを2回行なう
 :ケイルスラッシュ-1
 《レイダーストーム》[Eff/略] シリア1 場面選択対象にワイドアタックを行なう
 :MP-15
 《ミアスマインド》[判定前/自/自/-/EP3] 対象のリアクションは必ず失敗となり、リアクションタイミングの入れの使用もできない

