キャラクター名
西洞院 三白(にしのとういん みしろ)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エグザイル<br>ハヌマーン | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 17歳？その辺 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 3 % |
| 出自 | 名家の生まれ | 経験 | 記憶喪失 | 邂逅 | 友人 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 29 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 素手 | 白兵 | 4r+3 | 6 | Lv+5 | | 《強靭骨格》は一旦除外 |
| 100↓：組手 | 白兵 | 7r+3 | 9 | 9 | | 侵:7 |
| 100↑：山嵐(投技) | 白兵 | 8r+3 | 10 | 11 | | 〃 |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ:噂好きの友人 | |
| 情報収集チーム | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 亜純血 | P | N | | |
| 幼馴染：黒田 忠人 | P 友情 | N 不安 | | |
| 誰か：記憶の中の誰か | P 執着 | N 恐怖 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： 3 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセ：エグザイル | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | ｼﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： | C値-Lv | | | | | | | |
| 骨の剣 | 1 | 3 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 素手を作り替え | | | | | | | |
| 影走り | 1 | 1 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 戦闘移動。離脱可。Lv回/ｼﾅﾘｵ | | | | | | | |
| 貪欲なる拳 | 2 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | <白兵> | - | |
| 効果： | 判定+(Lv+1)D | | | | | | | |
| 浸透撃 | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | 単体 | <白兵><射撃> | - | |
| 効果： | ｶﾞｰﾄﾞ不可。Lv回/ｼﾅﾘｵ | | | | | | | |
| 強靭骨格 | 2 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 素手の攻とガ値を+(Lv+1) | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | 1 | 2 | ｵｰﾄ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ。1回/ﾌﾟﾛｾｽ | | | | | | | |
| がらんどうの肉体 | 1 | 3 | ｵｰﾄ | 至近 | 自身 | 自動 | ﾋﾟｭｱ | |
| 効果： | HPﾀﾞﾒ算出直後。ﾀﾞﾒ-(Lv+2)D。1回/ﾗｳﾝﾄﾞ | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

【パーソナル】
・この地域の地主の家の生まれ。兄と姉が一人ずつ居て、両親は後継ぎ(及び保険)としてこの二人のことをとても大切に育てていた。私のことなど眼中にないかのように。実際にないのだと、大事にされていないのだと気づいたのは、小さな頃に誘拐されたとき。警察の努力のお陰で無事助けられたが、その時両親は、あまりにも冷静だった。きっと兄と姉なら、こうではなかっただろう。
・誘拐されたときのことは覚えていない。よほどの出来事があったのか、トラウマになっていて、記憶が欠けている。けれど今でもたまに、言葉にできない恐怖に襲われることがある。
・――と書くと、大変内気でおしとやかな印象を受けるが、彼女は元の性格からして、ただ折れて終わるだけではなかった。相手にされていないならいっそ自由にしてやる、守ってもらえないなら自分で自分くらい守ってやる、こんなことでヘコたれてたまるかという感じだった。
・というわけでごく普通の学校に進学し、護身術(柔道)を習い、JKを謳歌している。何なら柔道にハマってる。
・なお、家の近くに幼馴染の黒田君が居て、彼はちゃんと"私"と接してくれて、小さい時からずっと変わらず仲良くしてくれている。
・苦しんだり困っている人が居ると放っておけない性質で、自分を護るために始めた護身術ではあれど、そういうときに役立ってる。
・また、黒田君には精神的にも支えてもらっていて(小さい時から一緒に居てくれてるから)、そんな彼の力になりたい。

【容姿・性格】
・黒くて長い髪を下ろしていて、運動の時だけポニテに。
・元の血が由緒正しきものなのと、家の関係で、穏やか、おしとやか、礼儀正しさは、特別教育を受けていなくても身体に馴染んでいる。が、別にお嬢様然としているわけではなく、明るくて、少し言葉遣いが丁寧なJKという感じ。あと文武両道がいい。
・良くも悪くも、拉致経験を持っていても護衛なんていないし門限なんてものもない。それらを再認識するたびに、両親からもらえなかった愛情に、少しだけ寂しい気持ちを覚えることはある。が、周りにはそういうことを知られないようにとシャンと振舞っている。

【戦闘イメージ】
・柔道技で戦う。己の身一つで戦い、得意技は"山嵐"という背負い投げみたいなやつ。