キャラクター名: ダークライ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	7	2		16 + 2	3
体	10	筋力	4			14	2
		生命力	3	3		16	2
心	13	知力	8	5		26	4
		精神力	11	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
ソーサラー	7		
スカウト	5		
セージ	5		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カッツバルゲル 魔法の発動体	1H	7		2d+ 7	9	6	7										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物判定+1,頭の角を隠す.
耳		
顔		
首	幸運のお守り	剥ぎ取り判定+1
背中		
右手	能力増強の腕輪	敏捷+2
腰		
足		
その他	つの	

装備品		説明
左手		

その他メモ

★？？？式の魔鎌石(透明)の角（堕心者の烙印）
これはナイトメアの角の代わりです。下記の効能があります。
①冒険者レベル＋知識ボーナス＝MPを＋します。
②追加されたMPを消費し始めると強制的に異形化が発生します。
③MPが０となると自動気絶となります。
④通常の異形化はできません
⑤異形化された際には、攻撃時のダメージに「冒険者レベル＋知識ボーナス」が追加されます
※②の回数はキャラシーにカウントをしてください。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ダークライ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
テント	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
フック	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
ロバ	○□□○□□

所持金	預金・借金
7968 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0