

キャラクター名
謝 必安

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
発見者	死体だー見ただけであってしまった。記憶じゃない。病院でも事故でもない。死体があっという間消しなかつた。誰の？どうして死んだ？何も思い出せない。自身が死体になったのに。死体を見た事だけが残っている。
毒	お茶を入れながら、薬を入れる。あなたはそれが毒だと知っている。湯気を立てるティーカップ。見た目は何も変わらない。これを飲んだのは誰？あなただろうか。それとも……誰かにのませたのか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポストマン	執着	3 ①②③④⑤	
心眼	保護	3 ①②③④⑤	
傭兵	依存	3 ①②③④⑤	
画家	友情	3 ①②③④⑤	
曲芸	執着	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃の攻撃判定で出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発攻撃判定出目+1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃砲撃のみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1