キャラクター名	プレイヤー名
ルナ・サルサ	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	田舎で育った		
			伴侶がいる(いた)		
経験点	0		大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	6		25	4
		敏捷度	12	4		24	4
体	13	筋力	3	12		28	4
		生命力	5	12		30	5
心	9	知力	10	8		27	4
		精神力	12	8		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
フェアリーテイマー	7		
スカウト	1		
デーモンルーラー	7		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
MP軽減/デーモンルーラー	223 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	14	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 14	10	17	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			
召異魔法	7	11			

	装備品	説明
頭		
耳	通話のピアス（マナ）	[illegible]
顔		
首		
背中		
右手		
腰	女王のコルセット	一部の魔物の「絡み」などの名のついた特殊能力で、行為判定にペナルティが付く時、それを無視する事が出来ます
足		
その他	宝石ケース	宝石が４つまで入るが別売り

	装備品	説明
左手	収納ブレスレッド	[illegible]

その他メモ

自分の住んでいる村「アイアンサンド」で育った
詳しくは知らないけど、長老とおばあちゃんが私を拾ったって聞いているわ
小さい頃から名前で苛められた事があり、そこを助けてくれたビートに片思い
しかし、自分は「呪われた子だ」と思ってビートの事を忘れようとする
だけど忘れられず、会っていた
そこを余所者（私を攫おうとした人）に見られて、ビートの家が襲撃された
幸いけが人は少なくて済んだけど、今度は私がビートを守れるようにならないと…
そしてビートが18の時、「剣の精」を探しに旅立ってしまった
私はもう少し修行してから、絶対に追いついて守るの

一応、アイアンサンドの秘密盗賊ギルド「ファントムセイバー」の次期候補ではあるんだけど、実力派のウルフ・フォレストと対立している

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルナ・サルサ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

支出の微調整

●生活費

●食事

●移動費用

●所持品

魔神の契約書
冒険者セット
衣服セット
ビートのための・・・？
小物類
保存食＜１週間分＞
スカウトツール

所持金 102529 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0