キャラクター名
氷晶さん(仮)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	女性
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	5	射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：自転車	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話		1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《氷晶の双剣》~99%	白兵	4r+6	3	11(*2)		インフィニティウェポン、ダブルクリエイト
《氷晶の双剣》100%~	白兵	4r+6	3	12(*2)		
《》	白兵	4r+6				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ユニーク：リーサルシャイン	
スマホ、財布、筆記用具	
コネ：噂好きの友人	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
業師	P	N		
—	P	N		
—	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
インフィニティウェポン	1	3	MN					
効果：	白兵武器攻Lv+10(リーサルシャイン)、命0、ガ3							
ダブルクリエイト	1	3	MN					
効果：								
コンセ：モルフェウス	2	2	MA					
効果：								
カスタマイズ	2	2	MA					
効果：	判定D＋Lv個							
マルチウェポン	4	3	MA					
効果：	武器2つ使用。達成値5-Lv							
フレイムタン	1	2	MA					
効果：	白兵攻撃視界化。攻5-Lv							
クリスタライズ	1	6	MA				100%	
効果：	装甲無視化、攻+3*Lv							
剣精の手	2	2	オート				リミット	
効果：	カスタマイズ使用時限定妖精の手 シナリオLv+1回							
スプリットアタック	4	4	MA				80%	
効果：	対象Lv+1体化							
氷の理	★							
効果：	冷却寄りサラマンダー。							
凍結保存	★							
効果：								
熱感知知覚	★							
効果：								
代謝制御	★							
効果：	きっと、嫌な授業の時だけきっちり寝ているんだ。							

白兵アタッカー(双剣リーサルシャイン、氷、水晶のイメージ)
~100%　コンボ　[6+]r8+5　攻22　侵7[+2]　[射程：視界化時攻-4]　装甲有効
100%~　コンボ　[7+]r7+6　攻24(+6)　侵7[+2](+6)　[射程：視界化時攻-3]　(装甲無視、3回まで)
　剣精の手により3(+1)回 殴り専用妖精の手ができるドン(侵2)
　スプリットアタックで80%から5(+1)体化できるドン(1回)

初期作成+64点の使い道
マルチウェポン　2→4　　10
剣精の手　Lv2　　20
スプリットアタック　Lv4　　30 ※単体特化になる場合、肉体、白兵、クリスタライズ辺りに変換
白兵　4→6　　4