

キャラクター名  
水晶さん(仮)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	モルフェウス				
オプション	ノイマン	年齢		性別	女性
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	5	射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:自転車	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《水晶の双剣》~99%	白兵	4r+6	3	11(*2)		インフィニティウェポン、ダブルクリエイト
《水晶の双剣》100%~	白兵	4r+6	3	12(*2)		
《》	白兵	4r+6				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ユニーク:リーサルシャイン	
スマホ、財布、筆記用具	
コネ:噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
業師	P	N		
—	P	N		
—	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
インフィニティウェポン	1	3	MN					
効果:	白兵武器攻Lv+10(リーサルシャイン)、命0、ガ3							
ダブルクリエイト	1	3	MN					
効果:								
コンセ:モルフェウス	2	2	MA					
効果:								
カスタマイズ	2	2	MA					
効果:	判定D+Lv個							
マルチウェポン	4	3	MA					
効果:	武器2つ使用。達成値5-Lv							
フレームタン	1	2	MA					
効果:	白兵攻撃視界化。攻5-Lv							
クリスタライズ	1	6	MA				100%	
効果:	装甲無視化、攻+3*Lv							
剣精の手	2	2	オート					リミット
効果:	カスタマイズ使用時限定妖精の手 シナリオLv+1回							
スプリットアタック	4	4	MA				80%	
効果:	対象Lv+1体化							
氷の理	★							
効果:	冷却寄りサラマンダー。							
凍結保存	★							
効果:								
熱感知知覚	★							
効果:								
代謝制御	★							
効果:	きつと、嫌な授業の時だけきっちり寝ているんだ。							

白兵アタッカー(双剣リーサルシャイン、氷、水晶のイメージ)  
 ~100% コンボ [6+]r8+5 攻22 優7[+2] [射程:視界化時攻-4] 装甲有効  
 100%~ コンボ [7+]r7+6 攻24(+6) 優7[+2](+6) [射程:視界化時攻-3] (装甲無視、3回まで)  
 剣精の手により3(+1)回 殴り専用妖精の手ができるドン(優2)  
 スプリットアタックで80%から5(+1)体化できるドン(1回)

初期作成+64点の使い道  
 マルチウェポン 2→4 10  
 剣精の手 Lv2 20  
 スプリットアタック Lv4 30 ※単体特化になる場合、肉体、白兵、クリスタライズ辺りに変換  
 白兵 4→6 4