

キャラクター名
黒爪さん(仮)

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプション		年齢	青年くらい	性別	男性
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	2	0	0			2	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	5	射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志		1	調達		1
運転:自動車	2		芸術:			知識:			情報:軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	0	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
スマホ、財布、筆記用具	
思い出の一品	
コネ:情報屋	
コネ:傭兵	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
破壊者	P	N		
—	P	N		
—	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
骨の剣	1	3	MN					
効果: 素手変更。攻Lv+5、命-1、ガ1								
生命の黄金率	3	5	MN					
効果: シーン中肉體DLv+1								
コンセ:バロール	2	2	MA					
効果:								
漆黒の拳	1	3	MA	至近				
効果: 素手限定。装甲無視、攻+Lv								
伸縮腕	3	3	MA					
効果: 射程:視界化								
怒涛の大蛇	1	4	MA				リミット	
効果: シナリオ1回、シーン攻撃化(伸縮腕必須)								
ジャイアントグロウス	2	5	MA				100	
効果: 範囲(選択)化、ダメージ+2D、シナリオLv回								
時の棺	1	10	オート				100	
効果:								
赤方偏移世界	3	2	セットアップ	視界	単体			
効果: R中、対象行動値+Lv*2、戦闘移動+10m								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
偏差把握	★							
効果:								
効果:								
効果:								

「エグザイル使いたい」「バロール使いたい」「射撃したい」「アサシンしたい」が合体事故を起こし白兵になりました。複数体攻撃自体は最初からある「やりたいこと」です。(1回になったけど) 赤方偏移世界は「先手を取るため」や「君に先に動いてもらいたいんだけど…」というときの為のものです。(要らんかもしれん…) 普段は気のいい人(でありたい)。仕事は仕事だけど、無駄な犠牲を払うことをよしとはしないでしょう。理不尽なものちょっと。

※D:破壊者などで常時ダメージ+1D (MNの侵蝕8、骨の剣、生命の黄金率) ~100% コンボ [7+]r8+5 攻7+1D 装甲無視 侵5 100%~ コンボ [8+]r7+5 攻9+1D(+2D) 装甲無視(範囲選択) 侵5(+5)(3回まで)

初期作成+64点の使い道
ジャイアントグロウス Lv2
時の棺 Lv1
赤方偏移世界 Lv3
白兵4→6
(肉体、白兵、火力周りにもっと回した方がいい気がする…)