キャラクター名
黒爪さん(仮)

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプショナル		年齢	青年くらい	性別	男性
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	5	射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志		1	調達		1
運転：自動車	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	0	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
スマホ、財布、筆記用具	
思い出の一品	
コネ：情報屋	
コネ：傭兵	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
破壊者	P	N		
―	P	N		
―	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
骨の剣	1	3	MN					
効果：	素手変更。攻Lv+5、命-1、ガ1							
生命の黄金率	3	5	MN					
効果：	シーン中肉体DLv+1							
コンセ：バロール	2	2	MA					
効果：								
漆黒の拳	1	3	MA	至近				
効果：	素手限定。装甲無視、攻＋Lv							
伸縮腕	3	3	MA					
効果：	射程：視界化							
怒涛の大蛇	1	4	MA				リミット	
効果：	シナリオ1回、シーン攻撃化(伸縮腕必須)							
ジャイアントグロウス	2	5	MA				100	
効果：	範囲(選択)化、ダメージ+2D、シナリオLv回							
時の棺	1	10	オート				100	
効果：								
赤方偏移世界	3	2	セットアップ	視界	単体			
効果：	R中、対象行動値+Lv*2、戦闘移動+10m							
ディメンジョンゲート	★							
効果：								
偏差把握	★							
効果：								
効果：								
効果：								

「エグザイル使いたい」「バロール使いたい」「射撃したい」「アサシンしたい」が合体事故を起こし白兵になりました。
複数体攻撃自体は最初からある「やりたいこと」です。（1回になったけど）
赤方偏移世界は「先手を取るため」や「君に先に動いてもらいたいんだけど…」というときの為のものです。(要らんかもしれん…)
普段は気のいい人（でありたい）。仕事は仕事だけど、無駄な犠牲を払うことをよしとはしないでしょう。理不尽なのもちょっと。

※D：破壊者なので常時ダメージ＋１D
(MNの侵蝕8、骨の剣、生命の黄金率)
~100%　コンボ　[7+]r8+5　攻7+1D 装甲無視　侵5
100%~　コンボ　[8+]r7+5　攻9+1D(+2D) 装甲無視(範囲選択)　侵5(+5)(3回まで)

初期作成+64点の使い道
ジャイアントグロウス　Lv2
時の棺　Lv1
赤方偏移世界　Lv3
白兵４→６
（肉体、白兵、火力周りにもっと回した方がいい気がする…）