キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17 + 1	3
		敏捷度	7	2		16 + 2	3
体	9	筋力	6	3		18	3
		生命力	12	3		24	4
心	5	知力	5	2		12	2
		精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ブルライト	○	○
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 11	10	11	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 640 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	11

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	サーマルマント	炎と氷・水属性ダメージ -1
右手	器用度増強の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	敏捷度増強の腕輪	

装備品		説明
左手	器用度増強の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟