

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス		ワークス	占い師	カヴァー	フリーランス
オプション			年齢	20代中盤くらい	性別	女性
覚醒	償い	衝動	吸血		初期侵食率	35%
出自	父親(母親)不在		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	5	0	0			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:タロット占い	2		知識:			情報:星の導き	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《パイシース・ディグニティ》		0				バフコンボ。
《ツァディー》						妖精の手。「星」

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
エンブレム[相棒]	
思い出の一品	
情報収集チーム	
コネ:情報屋	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
調和者	P	N		
相棒(エンブレムの人)	P 信頼	N 劣等感		
母親	P 尽力	N 不安		
インビジブルシャドウ(久城幸間)	P 好奇心	N 隔意		
新堂響	P 連帯感	N 隔意		
呱呱水あゆり	P 親近感	N 憐憫		
春日恭二	P 同情	N 憐憫		

最大財産P: 10 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
タブレット	3	2	オート					
効果:	ソラリスのエフェクトを視界化、シーンLv回							
多重生成	1	3	オート					
効果:	対象をLv+1体化							
戦乙女の導き	1	2	MA	至近				
効果:	対象D+Lv、攻+5							
狂戦士	1	5	MA				80	
効果:	対象C値-1、D+Lv*2							
導きの華	5	4	MA					
効果:	対象達成値+Lv*2							
妖精の手	2	4	オート					
効果:								
奇跡の雫	1	6	オート				100	
効果:								
力の法則	3	4	オート				100	
効果:	ダメージロール直前、ダメージ+Lv+1D							
仕組まれた幸運	★							
効果:								
地獄耳	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

占星さん改め「秤谷アヤメ」(はかりやアヤメ)。

ふわふわ系腹黒…のRPを目指せ！殺意(直球)を隠せ！中の人！
 表の社会的に成功したいというのが本望だけど、売れないので結局…
 オーヴァードとしての荒事関連のお仕事の方が多いしそっちが儲かる。悲しみ。フリーランス。

バフファー型。(幻覚物質と因子で)星が瞬くように見える。媒介は水。
 凶星とは、何も悪い事だけをもたらす星を意味するわけではない。
 平穏のなかにあるよりも、波乱と戦う力を与える星のことである。
 水を媒介にエフェクトを行使し、戦闘を支援すること。
 水が存在する星(かつ凶星である土星の衛星)の名前を取ってコードネームを付けた。
 "水の凶星"(ディオネ)。
 ちなみにアヤメ(アイリス)は、「節制」のカードに描かれる花である(調和者)。

コンボ名は占星術や星座、タロット、セフィロトの樹の用語から来る。
 ところでコスト重いですね。

コンボ 視界・複数体で侵蝕5 MA《パイシース・ディグニティ》
 ~80% 対象 達成値+10、判定ダイス+1、攻+5 侵蝕6(+5)
 80%~ 対象 達成値+10、判定ダイス+3、攻+5、C値-1 侵蝕11(+5)
 100%~ 対象 達成値+12、判定ダイス+6、攻+5、C値-1 侵蝕11(+5)
 卓[IN THE GUINEA PIG] 侵蝕75で帰還 20+5経験点