キャラクター名	プレイヤー名
秤谷アヤメ	

シンドローム	ソラリス	ワークス	占い師	カヴァー	フリーランス
	オルクス				
オプショナル		年齢	20代中盤くらい	性別	女性
覚醒	償い	衝動	吸血	初期侵食率	35 %
出自	父親(母親)不在	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	1			2
精神	2	1	0			3
社会	5	0	0			5

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：タロット占い	2		知識：			情報：噂話、[相棒]により全情報+2のため実際は3	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《パイシーズ・ディグニティ》		0				バフコンボ。
《ツァディー》						妖精の手。「星」

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
エンブレム[相棒]	
思い出の一品	
情報収集チーム	
コネ：情報屋	
コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
調和者	P	N		
相棒(エンブレムの人)	P 信頼	N 劣等感		
母親	P 尽力	N 不安		
"インビジブルシャドウ"久峨幸問	P 好奇心	N 隔意		
新堂響	P 連帯感	N 隔意		
呱々水あゆり	P 親近感	N 憐憫		
春日恭二	P 同情	N 憐憫		

最大財産P:	10	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
タブレット	3	2	オート					
効果：ソラリスのエフェクトを視界化、シーンLv回								
多重生成	1	3	オート					
効果：対象をLv+1体化								
戦乙女の導き	1	2	MA	至近				
効果：対象D+Lv、攻+5								
狂戦士	1	5	MA				80	
効果：対象C値-1、D+Lv*2								
導きの華	5	4	MA					
効果：対象達成値+Lv*2								
妖精の手	2	4	オート					
効果：								
奇跡の雫	1	6	オート				100	
効果：								
力の法則	3	4	オート				100	
効果：ダメージロール直前、ダメージ+Lv+1D								
仕組まれた幸運	★							
効果：								
地獄耳	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

占星さん改め「秤谷アヤメ」(はかりやアヤメ)。

ふわふわ系腹黒…のRPを目指せ！殺意(直球)を隠せ！中の人！
表の社会的に成功したいというのが本望だけど、売れないので結局…
オーヴァードとしての荒事関連のお仕事の方が多いしそっちが儲かる。悲しみ。フリーランス。

バッファー型。(幻覚物質と因子で)星が瞬くように見える。媒介は水。
凶星とは、何も悪い事だけをもたらす星を意味するわけではない。
平穏のなかにあるよりも、波乱と戦う力を与える星のことである。
水を媒介にエフェクトを行使し、戦闘を支援すること。
水が存在する星（かつ凶星である土星の衛星）の名前を取ってコードネームを付けた。
"水の凶星"(ディオネ)。
ちなみにアヤメ（アイリス）は、「節制」のカードに描かれる花である（調和者）。

コンボ名は占星術や星座、タロット、セフィロトの樹の用語から来る。
ところでコスト重いですね。

コンボ 視界・複数体で侵蝕５ MA《パイシーズ・ディグニティ》
~80% 対象 達成値+10、判定ダイス＋１、攻＋５ 侵蝕6(+5)
80%~ 対象 達成値+10、判定ダイス＋３、攻＋５、C値-1 侵蝕11(+5)
100%~ 対象 達成値+12、判定ダイス＋６、攻＋５、C値-1 侵蝕11(+5)
卓[IN THE GUINEA PIG] 侵蝕75で帰還 20+5経験点