

キャラクター名
マラス

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	13	6		23	3
体	11	敏捷度	4	4		12	2
		筋力	7	4		22	3
心	5	生命力	7	2		20	3
		知力	4	1		10	1
		精神力	13	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	1		
レンジャー	4		
エンハンサー	4		
バード	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
シユアパフォーマー	2-233p		p
楽素転換	2-231p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫目	
ガゼフ	
アンチボディ	
メディテーション	
終律:冬の寒風	
終律:春の強風	
終律:夏の生命	
レジスタンス	
終律:獣の咆哮	
終律:蛇穴の苦鳴	
終律:草原の息吹	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	12	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾	シンバルシールド	9	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	12	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パルスマラカ	1H	9	1	2d+ 13	12	12	19										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	52264 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 12	7	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 12	2d+ 12	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉚