

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：		非オーヴァードのエキストラ化						
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：		コスト分のHPで復活						
コンセントレイト	2							
効果：								
光の舞踏	1	2	メジャー/リアクション	武器	-	-	-	
効果：		白兵を感覚に置き換え						
渴きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：		素手か《赫き剣》による攻撃でなければならない。装甲無視 命中したらHPが[Lv×4]点回復。						
マスヴィジョン	2	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果：		ATK+ [Lv×5] 1シナリオ3回まで						
闇の指先	1	7	オート	視界	単体	自動	Dロイス	

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射擊			R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	0					

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ