

キャラクター名
前哨戦の敵

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	-35500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	0	18		27	4
体	6	敏捷度	0	12		21	3
		筋力	0	12		18	3
心	6	生命力	0	12		18	3
		知力	0	6		12	2
		精神力	0	6		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	8		

戦闘特技		ダメージ	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェボン	
バークメール	
パラライズミスト	
ポイズンニードル	
ミラージュディズ	
イニシアティブースト	
ディスペルニードル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	11	11
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	謎のやつ			5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 12	9	11	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1010 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 11	5	65

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 11	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---