

キャラクター名	プレイヤー名
サーシャ・クーゲル	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	15	経歴	中央都市の四大貴族「クーゲル」家の長女であったが、ナイトメアとして産まれ落ちてしまったが故に親から冷遇され、人族に恨みを持つ。通常時は華麗に敵を殺戮するが、異貌状態だと言葉遣いが乱暴になり邪魔をする者は全て敵と見なし、惨殺する。付いた名は「血濡レノ闇乙女」		
経験点	500				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	21		42	7
体	13	敏捷度	7	24		42	7
		筋力	4	25		42	7
心	6	生命力	5	6	2	26	4
		知力	12	28		46 + 2	8
		精神力	12	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15	アルケミスト	5				
コンジャラー	12	デーモンルーラー	6				
プリースト/ダルクレム	13						
スカウト	7						
レンジャー	2						
セージ	12						
エンハンサー	10						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
両手利き	1-283p		p
マルチアクション	1-292p		p
二刀流	1-281p		p
双撃	1-280p		p
			p
			p
			p
			p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	22	22	22
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	マナコートプラス	筋力	1	回避力	-	防護点	0
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	フェンサー	合計値	22		0		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
万死ヲ刻ム大鎌	2H	20	-1	2d+ 21	10	23	65										
首切り刀	1h両	20	1	2d+ 23	10	26	30										
首切り刀	1h両	20	1	2d+ 23	10	26	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	42 _m	126 _m

回避	防護点
2d+ 22	0

HP
86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	12	20			
神聖魔法	13	21			
召異魔法	6	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 21

MP
117

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの羽冠	5,6出目の際、追加で主動作。MP-9
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	その他を得る
顔 スマルティエのアイガード	純エネルギーダメージ-4
首 スマルティエの銀鈴	その他を得る
背中 野伏のセーピングマント	回避、抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの歡習の腕輪	
腰 ブレードスカート	通常攻撃時に回避を行なった時、4以上出た時に純エネルギーダメージを与える。フェンサーは追加ダメージ
足 スマルティエのアソルススリッパ	転倒から起き上がる時のペナルティ修正を軽減
その他 聖印	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	武器を2つ保持(首切り刀2本)
左手 ディスプレイサーガジェット	その他を得る
魔法発動体	

その他メモ	自動失敗
「万死ヲ刻ム大鎌」 補助【解放】HP-10 HPを10点消費し合言葉を唱えることでこの大鎌の真の力を解放する。 威力75 命中+1 C値11 追加D+3 必須【魔法文明語】	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
戦闘準備【恐怖と高揚】HP&MP-5 HPとMPを5点消費する事で全エリアに影響を及ぼす。 冒険者側は【恐怖】、敵側は【高揚】 ・【恐怖】 2dを振り、出目が「10」以上であれば恐怖を退ける	

