																							,		
キャラク:	ター名===							┌ プレ	イヤー	-名 —					٦L	スキル名		コスト	タイミング		対象	判定	制限	メモ	
金剛鬼																ワーディング	★	_	オート		シーン		-		
															効果					-ヴァード	のエキスト				
 シンドロ-	- /.		ニュマイ			ワー	クスし	ノネゲイド	ビーイン	ングΑ カ '	ヴァ	_				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
771.0		,	バロー川	ν		<u> </u>	ro.								- 効				_	コスト分の	HPで復活				
オプショナル 年齢 性別										_	ニューマンズネイバ	<u> </u>													
覚醒					衝重	th l				初期的	曼食	率	0		% 効果						1				
出自					経駆	£				*42	逅					オリジン:ヒューマ:	ン 1								
ЩН					7至8	*				廸	坦				効果					1					
	基本	値	ワークス	て ボ・	ーナ	スト	龙長	他修	Œ	能力値	i	HP		30	٦ إـــ	オリジン:ミネラル -	1 ر								
肉体	3		1		0					4		行動値		4	効果			_	T		T	I			
感覚	1		0		0					1		(非装備時		4	1	イージスの盾	3								
精神	2		0		0					2		戦闘移重	th l	9	効見			T	T		1	1			
社会	2		0		0					2		全力移動	_	18	1	グラビティガード	3								
							ı		E1-H-								- T	1			1	1			
	肉体	<i>₩</i> —			覚	He T		精神			社会			W T		フルパワーアタック	3 כ								
技能	SL 1	修正			SL 1	修正		技能	SL	修正	-	技能	SL	修正	効果	_{♥:} ヴァイタルアップ) 1	T	T		T				
白兵	1		射雪知覚					R C 意志	1			交渉 調達					9 1								
回避	1		芸術:	₹					1			調運 :UGN	1		- XJJ₹	<u>* · </u>	1		T		T	1			
運転: 運転:			芸術:				知識知識				情報		'				1								
運転:			芸術:				知識知識				情報				- XJJ=	<u>*····</u> 地を掴む獣	3	1			T				
運転:			芸術:				知識知識				情報				—————————————————————————————————————										
運転:			芸術:				知識				情報				- XJJ	<u>* · </u>	1								
建拟,			云柳.				VI BIK				旧拟														
武器	・コンボ		能力	命中値	i G	値攻	撃力	射程			>	٧ モ			_ XJ2	<u>ド・</u> 加速する刻	3								
				0]								
																<u> </u>	2				T				
] ""	爆裂重力	5								
B	 5具		価格	装甲	0]避 1	行動				メモ				効果										
			ши		⊤ _		-								1 🗀		· /	= 4+ -	- / +" +"						_
																(者どもが遭遇(であ)ったなら 「ァさァひとつ、オレとお前で				1					
			+				- 1	合計装品	甲:	0	合	計回避	:	0	1										
所持品												⊣													
							$\dashv \vdash$	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費																	
						┦┝	転生体 P N N の の の の の の の の の の の の の の の の の							+											
								あり得ざる存在 P N N あり得ざる存在 P N																	
							$+$ \vdash^{a}	MODIFIC OFFICE P N N N N N N N N N N N N N N N N N N							+										
								修羅の世界 P N							+										
							$+\vdash$	sea P N N N Sea P N N Sea P N N N N N Sea P N N N N Sea P N N N N N N N N N N N N N N N N N N							+										
								不死英雄:感覚 P N							+										
															╛┃										
-					一最	最大財産P: 4 残り財産P:																			

〒キャラクタ	ターネ	3					➡ ┌ プレ	レイヤー	-名 —					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
金剛鬼													黒星招来	1								
													効果:						'			
I			感覚	ŧ		*	精神		*	t会			庇護の獣	3								
技能		L 修	E i			修正	技能		修正	技能		修正	効果:									1
運転:			芸術				知識:			情報:				完全獣化	1							
運転:			芸術				知識:			情報:			効果:									
運転:			芸術				知識:			情報:				究極獣化	5							
						効果:						'										
武器・コンボ		能力	命中値	G	以	ション 別性			メモ				巨神獣化	5								
													効果:									
														魔獣の証	2							
													効果:									
														破壊の爪	1							
													効果:									
														<i>、</i> ネゲイドライフ	6							
													効果:								1	т.
														巨獣の爪牙	1							
													効果:								1	
														コンセ	1							
													効果:	-1							ı	T
														時間凍結	1							
													効果:						1	1	ı	T
														瞬間適応	1							
													効果:	***		1			Ι		I	I
													±1.00	漆黒の拳	1							
													効果:	田の内は	7							
													** EB .	黒の咆哮	3							
													効果:	 獣の瞳	1				<u> </u>	I	I	
						∓ C+:	:						効果:									
						所持	taa						<u>мж</u> .	 時の棺	1							
													効果:	P4074日								
													MJ.K.	伸縮腕	1							
													効果:	1中 州日の76	'							
													WJ.K. 1	自動触手	1							
													効果:	H #///X J								
														 ネゲイドイーター	1							
													効果:									
1			+												*							
													効果:			I				1	1	I
													効果:			-				1	1	1
													効果:			1			1	1	1	ı