キャラクター名：天翔美鶴　（あまかけ　みつる）　/ 翔鶴

プレイヤー名：

シンドローム	オルクス / ウロボロス	**ワークス**	レネゲイドビーイングC	**カヴァー**	UGNイリーガル
オプショナル		**年齢**	運用年数：３年	**性別**	女性型
覚醒	死	**衝動**	殺戮	**初期侵食率**	44 %
出自	建造された	**経験**	戦友たる妹	**邂逅**	頼りになる航空隊

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	11		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：軍事 主に帝国海軍に関しては調べ尽くしている	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
回避運動（②+④+⑦）	ＲＣ	5r+21				～100(ダイスボーナスなし)
艦載機発艦(②+⑤+⑦)	ＲＣ	5r+21		9		～100　cost6
突撃（②+⑤+⑦+⑧）	ＲＣ	6r+23		20		100～　cost8
回避運動	ＲＣ	6r+23				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：　0　合計回避：　0

所持品	
思い出の一品	
調達師(UGNへの物質支援要請)	
艱難辛苦の心	

ロイス 対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
動物使い	P	N		
最愛の妹	P　慈愛	N　憐憫		
大日本帝国	P　尽力	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4　残り財産P：　7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：基本侵食率+5								
オリジン：レジェンド	5	2	マイナー					
効果：精神判定+Lv*2								
妖精の手	3	4	オート					
効果：ダイス１つを10に変える								
浄玻璃の鏡	1	1	リアクション			RC		
効果：RCで回避								
原初の赤:サイレンの魔女	3	6	メジャー		シーン	RC		
効果：攻撃力+Lv*3　装甲無視								
アニマルアタック	3	2	メジャー	視界		RC		
効果：攻撃力+Lv*4								
原初の虚:崩壊のスフィア	3	2d10+2	オート		単体		120	
効果：攻撃計算+[Lv＊2]D								
機械の声	★							
効果：ドローンを自由自在に操る								
地獄耳	★							
効果：領域を支配し、その情報をモノとする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

都内のとあるアパートに住んでいるお姉さん
朝ゆっくりと出勤し、六時頃に買い物をして自宅に帰ってくる生活が確認されている。
料理の腕はいいのだが、何故か大量にご飯を作ってしまうため近所にお裾分けをしている。

時折外見に似つかわぬ深い苦悩の表情をみせたりするが、それが逆に艶やかであるという意見がちらほら。
それが、天翔美鶴の日常である。しかし彼女の本来の姿はUGNに協力している帝国海軍の空母、翔鶴である

大日本帝国がWW2に投入した空母の一隻である彼女はマリアナ沖海戦と呼ばれる戦闘で1000名を越える乗員と共に海底に沈んだ。しかし、死にきれず故郷を懐かしむその思いが彼女をこの世界に留まらせた。

成長に関するメモ書き
回避妨害型:リフレックス、支配の領域、アニマルテイマー、
攻撃支援型:アニマルアタックLv上昇

https://www.youtube.com/watch?v=don_p8iPYoQ （ANiMA: 必殺技）
https://www.youtube.com/watch?v=tthR1tCqs7A （アスノヨゾラ哨戒班）

セットアップ　コスト3
マイナー　コスト２
オート
《妖精の手》　/3　/オート　/　/　/　/4　/ダイス１つを10に変える
《原初の虚:崩壊のスフィア》/3　/オート　/　/単体　/　/2d10+2/攻撃計算+[Lv＊2]D