キャラクター名

エミヤ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	14

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
売った	何かが売れた。血だっけ髪だっけ内臓だっけ？それとも小さな蕾や花びらだっけ？あなたのどこかを誰かに売った。その人はとても喜んで。あなたはお金を…どうしたんだっけ？
愛犬	人ではないけれど、あなたにとって大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。
炎	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イリヤ	依存	3	①②③④⑤	
リン	信頼	2	①②③④⑤	
サクラ	友情	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋2
頭		めだま		オート			最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
腕		発勁		ラピッド	0	0	射撃攻撃3
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値＋1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、出目＋１してよい
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定＋1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2。その後、射撃攻撃1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
胴				オート			