キャラクター名: ナランハ・フラメント

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	３０
冒険者Lv	4	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	600		国王に会ったことがある		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	1		11 + 1	2
		敏捷度	3	1		9	1
体	14	筋力	9			23 + 2	4
		生命力	12			26	4
心	6	知力	6			12	2
		精神力	10	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	5	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	イビルターゲット		25		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター			合計値	5	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	8	20										
尻尾	1H#	1	1	2d+ 1	12	0	11										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 6	12	8	6										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 7	12	8	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 5	8

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	バンダナ	オレンジ色
背中		
右手	巧みの指輪	破壊時１３点上昇
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	破壊時１４点上昇

その他メモ

PL：ロドコヨ

Ⅱ改１７４参照。子供の時に『守りの剣』で野球（？）をした事があり、通りがかりの王様にものすごく怒られた。
種族的に家族に異種族は多いが、特に姉がナイトメア。ソーサラーなはずだけど気功波みたいな肉弾戦に見えるのはなんでだろ。
集落の人以外に兄弟の区別がつかないようなので、それぞれ別の色のバンダナ等している。ナイトメア姉は角隠しで便利そう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ナランハ・フラメント

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
蕾のエンブレム	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
ワイン瓶	○□□○□□

所持金	2793 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 61 /合計 61