

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	フィルボル			境遇	裏切り
出自 (効果)	錬金術師			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	9	15	21	20	12
ボーナス	2	3	3	5	7	6	4
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正						2	
能力値	2	3	3	8	9	10	5

HP	65
MP	110
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	サークレット (伝承武具)								
胴部									
補助									
装身具	豊穡の花冠								
能力値			3	0	3	0	10	12	7
スキル								3	
その他	ゲッシュ							5	
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	0	10	20	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔[ノーム]	
使い魔[シルフ]	
使い魔[シルフ]	
HMPP	
MPP	
MPP	
MPP	
MPP	

現在重量: 5
 最大重量: 6
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シリア1	
効果: ダメージに[CL×10]								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	効果参照	自動成功		
効果: 魔術判定に+1D								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 水属性魔法: 2D+5ダメージ、[放心]付与								
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: <ウォーターズピア>に+[SL×4]								
マリッドストリーム	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 水属性魔法でダメージを与えられたキャラは、回避判定に-1D。ラウンド継続								
	★							
効果:								
ガーディアン	1	-	DL直後	20m	単体	自動成功	シ-1	
効果: 使い魔を一体消費し、DLに-[CL×5]								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔を[SL]体取得。								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果: 特殊攻撃[SLd+2]貫通ダメージ								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: <ファミリアアタック>の判定に+1D								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	-		
効果: 通常メジャーアクションの他に<ファミリアアタック>を使用する								
ハードビート	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: HP最大時、攻撃のダメージに+[SLd]								
	★							
効果:								

<ファミリアアタック> 3D+[感知]
 <ゲッシュ>大地の誓い: 行動地に+5

