

キャラクター名
晴月 静丸

プレイヤー名 —————

シンドローム	キュマイラ		ワークス	サメ	カヴァー	人斬り
	ハヌマーン					
オプショナル	ノイマン		年齢	?	性別	雄
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	45	
出自	死	経験	殺戮	邂逅	PC2	立風 真弓

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報・裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	×モード
落日向寒 影清	白兵	7r+1	2	10		衝動判定-4 暴走時攻撃力+6 経験点20 半
鬼切りの古太刀	白兵	7r+2	3	10		形見 基礎侵蝕+4
壱式：幻日	白兵	9r+10		30+1D		侵蝕11 (+3) 全力移動 C8 100%未満 3456+1 影清の
弐式：紅炎	白兵	12r+9		66+1D		侵蝕14 (+6) 全力移動 C7 100% 34567+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タグ
達人/アナトミックラスト	P	N	消
遺産継承者	P	N	
落日向寒 影清	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

1000年前、平安の時代に生きていたHオーヴァード
当時は妖の一種とされ、討伐対象として人間たちに追われていた。
逃亡の末身を隠した洞に安置されていた刀を握ったとき、全てが反転した。
刀の衝撃に飲まれ人斬りと化し、快楽のまま人間を斬った。
やがて怨恨が男たちにつけ討伐、刃と化すまでいた。

それでも、生きたいと思った。
だから、この刀を握ったことも、人を斬ったことも僕が選んだこと。
憎悪を向かわれるのも、皆と歩むのも、「僕！」だから。

キャラクター名
晴月 静丸

– プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

所持品