

キャラクター名
晴月 静丸

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	サメ	カヴァー	人斬り
オプション	ノイマン	年齢	?	性別	雄
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	45 %
出自	死	経験	殺戮	邂逅	PC2 立風 真弓

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
落日向寒 影清	白兵	7r+1	2	10		衝動判定-4 暴走時攻撃力+6 経験点20 半身
鬼切りの古太刀	白兵	7r+2	3	10		形見 基礎侵蝕+4
壺式:幻日	白兵	9r+10		30+1D		侵蝕11 (+3) 全力移動 C8 100%未満 3456+1 影清のみ
式式:紅炎	白兵	12r+9		66+1D		侵蝕14 (+6) 全力移動 C7 100% 34567+12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
スキルエキスパート	
ウェポンケース	
穢れの字	
ウォーモンガー	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
達人/アナトミックラスト	P	N		
遺産継承者	P	N		
落日向寒 影清	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
カームレネゲイド	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 衝動D+ (LV+2) 基礎侵蝕+1								
ターゲットロック	2	3	セット	視界	単体	自動		
効果: 攻撃LV×3 単体のみ								
攻性変色	2	3	セット	視界	単体	自動	リミ	
効果: ターゲットロックの攻撃力+ (LV×5) 暴走する								
Cノイマン	2	2	×					
効果: C値-LV								
アナトミックラスト	2	5	×	武器	単体	対決		
効果: 攻撃+ (LV×2) +5 命中+2D 暴走時攻撃+3								
一閃	1	2	×	武器		対決		
効果: 全力移動								
スキルフォーカス	2	2	×					
効果: 白兵判定の達成値+ (LV×2)								
マルチウェポン	1	3	×	武器		対決		
効果: 2つの武器の攻撃力を合計 達成値- (5-LV)								
死神の疾風	1	5	イニ	至近	自身	自動	120	
効果: 行動+10 ダメージ+3D シナリオLV回								
電光石火	1	3	×					
効果: 判定D+ (LV+1) HP-1D10								
キリングアート	1	4	×			対決	120	
効果: 攻撃力+ (LV×2) 相手がバステ有りならダメージ+3D シナリオ3回								
神速舞踏	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 命中判定後に使用。達成値+ (LV×2) 使用した武器数分重複使用可								
セリアンスロープ	1							
効果: 獣人となる								

1000年前、平安の時代に生きていたHオーヴァード
 当時は妖の一種とされ、討伐対象として人間たちに追われていた。
 逃亡の末身を隠した祠に安置されていた刀を握ったとき、全てが反転した。
 刀の衝動に飲まれ人斬りと化し、快楽のまま人間を斬った。
 やがて検怪異使たちにより討伐、刀とともに封印され死亡した。

それでも、生きたいと思った。
 だから、この刀を握ったことも、人を斬ったことも僕が選んだこと。
 憎悪を向けられるのも、皆と歩むのも「僕」だから。

