キャラクター名
ウルフ=ラビット

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	50
サポートクラス	サイガン	**Lv.1:**	バートル	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	42
種族	ヴァーナ			**境遇**	正体
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	11	69	60	63	9	12
ボーナス	4	3	23	20	21	3	4
クラス修正	0	0	3	0	2	0	0
他修正			5	2	2	1	1
能力値	5	3	32	22	26	4	5

HP	363
MP	407
フェイト	34

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフS3								
左手									
頭部	ハットS3				1	1			
胴部	ミラージュクローク					8			
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	神遺剣の鞘								
能力値			3	0	32	0	4	58	10
スキル					33			12	22
その他					5				5
総計(右)			3	0	72	13	4	73	40 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	26			26	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	26			26	+ 2 d
エネミー識別	22			22	+ 2 d
アイテム鑑定	22			22	+ 2 d
魔術判定	22			22	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
貸した	野菜
クリスタル基本	蘇生薬
ラウンドシールドS3	勇気のホイッスル
鬼挟のクリスタル	きょうしんたん
ベルトポーチ	生命の呪符
異次元バッグ	体毒符
シースベルト	■小道具入れ
ナイフS3×5	プラチナムスカーフ
四方使途のクリスタル	神使の御印
	闘士の鎖
MPP	風の蹄鉄

現在重量：	56		
最大重量：	56	所持金：	65605
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
アフェクション	★		DR直後		単体	自動成功	SR1	
効果：ダメージ0じゃ								
ブレッシング	★	4						
効果：全判定＋1d								
ヒール	★	4						
効果：回復								
クイックヒール	★	5					SN1	
効果：割り込み回復								
	1							
効果：								
ライトニングライド	5							
効果：行動、移動SL*2+2								
ロデオ	★							
効果：スリップ受けても騎乗解除されない								
イクストリアン	★							
効果：敏捷判定、感知判定＋2								
ボディドライブ	★	3						
効果：騎乗スキル使用可能								
プレパレイション	★	6						
効果：セットアップ拡大								
	1							
効果：								
ラピディティ	★							
効果：敏捷判定＋2								
ワイルドセンス	★							
効果：感知判定＋2								
スプリンター	★							
効果：移動力＋5								

セットアップ：インペレイティブ12　クイックサーチ５プレパレイション6ボディドライブ3、チャネリング5/セイクリッドダンス6
セイントブレッシング4/ブレッシング6　エンサイクロペディア０コンコーダンス０→47判定魔術1回
2R目→スピードエイド10/オイントメント100G
移動：フルスピード4
メインプロセス：ムーブウェポンチェンジ4　マイナーパリー4
メジャー：ヒール4　戦神の祝福20
判定直前：フィールドワーク4　アドバイス0　トリビアリスト6　ワーニング6
判定直後：パリペイティアF1　イザナギ6(効果)　オルタネーション6　小さな奇跡0(効果)
D前：ビジテイション6　ディバインフォース20
D後：アフェクション0　守護結界10　慈愛の御手0
戦闘不能：リブートF1、尊き覚醒
イニシアチブ：クイックヒール5(ヒール4)、奇跡の雫F3
回避成功時：ドッジスラッシュ8(効果)、シザーズガード0(効果)

3d6+42　危険感知
2d6+36　感知判定
2d6+36　敏捷判定
2d6+28　知力判定
3D6+36　魔物知識判定
＋2dされる知力判定→歴史、アイテム鑑定、アヴァロン、錬金術、カルチャー西方東方、魔術知識、王侯貴族知識
代用判定対応一般判定：アイテム鑑定、危険感知(＋8)(くっそ意味ねぇ)

キャラクター名
ウルフ=ラビット

プレイヤー名

所持品			
深紅の杯			
■ポーションホルダー			
グレートMPポーション			
■ランチボックス			
野菜			
■ラクダ			
勇気のホイッスル			
耐毒符			
強心丹			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
コールゴッド：イザナギ	5	6					R1	
効果： 判定ダイス5個振りなおす								
セイクリッドダンス	5	5						
効果： 全判定＋1d								
チャネリング	★	6						
効果： ダンスセットアップ								
	1							
効果：								
ビジテイション	5	6						
効果： ダメージ＋25								
ラース	★							
効果： ↑＋2								
ヒールオール	1						SRSL	
効果：								
シーリィ	3	6						
効果： クリダメ＋SL*10								
セイントブレッシング	★	4						
効果： SUでブレッシング								
パリペイティア	★	F1					SN1	
効果： 判定振りなおせ								
プリペアード	★							
効果： ↑SN2回に								
ディバインフォース	★	20					SR1	
効果： ダメ＋CL*5								
	1							
効果：								
ドッジスラッシュ	3	8					RSL	
効果： 回避成功時CL*2HPロス								
ドッジマスター	5							
効果： 回避上昇								
ゴールドアドベンチャー	★							
効果： トラップのロスー10								
プラチナムスカーフ	★							
効果： アイテムゲット								
フィールドワーク	5	4					SNSL	
効果： 判定＋1d								
スーパードッジ	3							
効果： 回避上昇								
	1							
効果：								
ルックアウト	3							
効果： 危険感知、リアクション上昇								

キャラクター名
ウルフ=ラビット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バタフライダンス	★							
効果：	回避＋1d							
シャドウストーク	★							
効果：	隠密移動							
フルスピード	2	4						
効果：	移動力＋10							
	1							
効果：								
ドルイドマスター	5							
効果：	感知判定＋6							
スレイトドッジ	★	5					SR3	
効果：	回避を感知で							
リフレクターショット	★	6						
効果：	攻撃反射							
ハンターアーツ	★							
効果：	縛りプレイ強要							
センスエネミー	★							
効果：	感知でまもちき							
ワーニング	1	6						
効果：	対象の感知判定＋1d							
	1							
効果：								
インペレイティブ	★	12					SU1	
効果：	セットアップ拡大							
	1							
効果：								
守護結界	3	10						
効果：	5d＋30							
慈愛の御手	★						SR0	
効果：	ダメージ0じゃ							
運命の預言	★							
効果：	プリペアードSN3回に							
神鉄の守護	★							
効果：	無限守護結界							
奇跡の雫	★	F3						
効果：	５ｄ＋CL*10回復							
聖なる契約	★							
効果：	ダメ増強＋10							
尊き覚醒	★						SR1	
効果：	蘇生、HP30な！							
小さな奇跡	★						SN1	
効果：	メジャーで行う判定1個を6に変更							
	1							
効果：								

キャラクター名
ウルフ=ラビット

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ウルフ=ラビット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
パリー	★	4						
効果：	回避＋1d、メジャー－1d							
ヒストリー	1							
効果：								
威風の誓い	2							
効果：								
神遺剣	10							
効果：								
マスターマインド	3							
効果：								
トレーニング全部	7							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
フライトマニューバー	1							
効果：								
ホースマンシップ	1							
効果：								
キャッチアウト	3							
効果：								
フェイス：ブリガンディア	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
アースノウリッジ	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：								
ダンジョンマスター	1							
効果：								
アイデンティファイ	1							
効果：								

キャラクター名
ウルフ=ラビット

プレイヤー名

所持品			