

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	バード	Lv.1:	グラディエーター	性別	女
称号クラス				年齢	???
種族	神使 (狐の□化)			境遇	天啓
出自 (効果)	追跡			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	21	9	18	21	9
ボーナス	4	3	7	3	6	7	3
クラス修正	2	1	1	0	1	2	1
他修正							
能力値	6	4	8	3	7	9	4

HP	106
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鉄陣の槍	至近	-2	14	0	3	3	-2	0
左手	伝承盾		0	0	0	22	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			4	0	8	0	9	15	11
スキル						37	39	2	
その他									
総計(右)			2	14					
総計(左)			4	0	7	68	58	15	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HHPポーション購入	
HMPポーション*3購入	
野菜	
にく購入	
EXHPポーション	
ビッグウォール	

現在重量: 27
 最大重量: 28
 所持金: 11400
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:カニス	★	-	パッシブ、メイン	-	自身	-		
効果: 素手のダメージをCL+5に。行動値に+2								
カバーリング	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 物理防御+[SL*3]シーン持続								
フルディフェンス	★	5	フリー	-	自身	自動		
効果: ディフェンダーを使用できる								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	腕部・脚部器具禁止	
効果: 物理防御+[SL*2+5]、魔法防御+SL								
スケイルスキン	★	-	パッシブ	-	自身	-	腕部・全身器具禁止	
効果: 物理防御+[CL+2] 魔法防御+2								
ヒューマニズ	★	-	効果参照	-	自身	自動		
効果: 人間の姿に変身できる。マイナーで解除するかシーン終了まで持続								
アイアンクラッド	5	3	ダメージ直後	-	自身	自動		
効果: 物理ダメージ-[SL*3]								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ディフェンダー時魔法防御も上昇								
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物理・魔法防御+CL								
アニマルハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 素手以外の武器が使用可能になる								
テクニカルガード	★	-	パッシブ	-	自身	-	腕部・脚部器具禁止	
効果: 盾の物理防御力+CL								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体※	自動	シナリオ1	
効果: シナリオ使用回数制限のあるスキルを復活させる								
ジョイフルジョイフル	3	7(5)	メジャー	20m	単体※	呪歌	シーンSL	
効果: 行動済みのキャラクターを未行動にする								
ディスコード	2	4(2)	ダメージ直前	20m	単体	自動	ラウンド1	
効果: 対象のダメージロールに+SLD								

火属性

【設定】
 日本のとある稲荷神社の神使。突然出奔して行方しれずになった稲荷神を探して連れ帰るべくやってきた。
 神使としての元々の役割は神社の山門を守ることであり、加護による金剛不壊の毛並みによって技を受け、いなすのが得意。
 生前(?)は狐なので野山など必要性がなければ獣のままの姿でいる事が多いが、
 人前に出るときは不審がられるので人の姿に化けている。
 その際には10代前半くらいの白髪の少女の姿になる。
 びっくりすると尻尾とか耳が出てくるのはお約束である。

