

キャラクター名	プレイヤー名
マティルダ・ヴィンチェンツォ・パコ	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	28
種族	ドゥアン			境遇	秘密
出自(効果)	傭兵			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	14	9	8	8	12	9
ボーナス	5	4	3	2	2	4	3
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	5	5	3	4	2	6	4

HP	66
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインメイス	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	暗視ゴーグル								
	能力値		5	0	3	0	6	5	10
スキル									
その他									
	総計(右)		4	8					
	総計(左)		5	0	3	5	6	5	9
	総計(両)								m
	ダイス数	2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	
おばあちゃんの枕	

現在重量:	16	所持金:	15365	預金・借金:	
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	有角族、作成時に筋力基本値+3							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ハンマーストライク	3	3	メジャー	武器	単体	命中判定	打撃使用	
効果:	武器攻撃のダメージに+[(SL)D]							
アームズマスターリー:打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃使用	
効果:	武器を使用した命中判定に+1D							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	使い魔を[SL]個取得する。							
ガーディアン	1	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	使い魔(シールド)	
効果:	対象にダメージ軽減。ダメージに-[CL*5]ただし、使い魔ひとつが使用不可になる。							
ビリーブ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SL*4]							
ディバインアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	打撃使用	
効果:	武器を使用した命中判定の達成地に+[SL+1]							
ハンマーフォージ	2	5	マイナー	-	自身	自動成功	打撃使用	
効果:	白兵攻撃のダメージに+[SL*3]する。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[ノックバック(2)]を与える。この効果はメイブプロセス終了まで持続。							
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果:	命中判定は【感知】判定となり、ダメージは[(SL+2)D+CL](貫通)となる							
ファミリアレンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果:	ファミリアアタックのダメージに+[SL*3]							
サモン・ヨルムンガンド	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果:	ダメージ2D(<無>属性の魔法ダメージ)、その攻撃で対象1点でもHPダメージを与えた場合,[毒(1)]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HPを [3D+CL*3] 点の回復							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シールド回復	
効果:	ヒールを同時に使用する。これの効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。							
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	オブジェクトを破壊するときのダメージに+2D(破壊不可のオブジェクトを壊すことはできない)							

戦闘民族として生まれているが、無駄な争いは好まない性格。できれば避けたい。「パコ」と呼んでほしい。
 マティルダ(強い戦士)、ヴィンチェンツォ(勝利者)
 年齢は巨人の監督の年齢の半分から2020。

成長メモ
 器用、知力、感知、精神を上げたい。

エンラージリミット取得したい

