

キャラクター名 "万里一空"のレド
 プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	7	経歴	溺れたことがある		
経験点	3930		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 知り合いに生き返った人がある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	2	1	12	2				
体	8	敏捷度	3		2	10	1	コンジャラー	7	ウォーリーダー	4
		筋力	5	1	6	20 + 2	3	レンジャー	6		
心	9	生命力	11	4	3	26 + 5	5	セージ	5		
		知力	17	2	1	29 + 2	5	エンハンサー	3		
		精神力	10	2		21	3	アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
探索指令	
クリティカルレイ	
神展の構え	
怒濤の攻陣II:旋風	
陣率:効力亢進I	
陣率:軍司の知略	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	7	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀のツーハンドソード 銀製でニンジンの意匠が入っている	2H	20		2d+ 9	10	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 7	9

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	12			

装備品	説明
頭 セーフティメット	クリティカルや痛恨打をなしにして壊れる。
耳 スマルティエの耳飾り	
顔 スマルティエの仮面	
首 スマルティエの銀鈴	その他部位が1増える
背中 スマルティエのハーファント	特注品である
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 スマルティエのロングブーツ	
その他スマルティエの腰用チェーン	

装備品	説明
左手 スマルティエの観音の腕輪	
軍司徽章	ウォーリーダー技能に使用

その他メモ	自動失敗チェック
レドは幼少期のいくつかのできごとから、神になる事を決めた。 一魔剣の迷宮に友達とともに迷子になった時。 ある子供が突然「シーン様がこっちで言ってるよ!」と叫び、事実出口までみんなを導いた。 一増水した川に飲まれて、友達と溺れた時。 自分よりも水を飲んで死んでしまった子が穢れることなく目覚め「フェトル様が助けてくれたけどすごく叱られた」などと言った。 「俺が1人でさまよったら?溺れ死んでいたら?どうなっていたんだ?」 タビットが短命なのはタビットに神がいないからだ。 ならば俺がタビットの神になり、皆を暗闇や危険から救ってやる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
=====	

