

キャラクター名
葛目 鼎 (くずめ かなえ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	FHエージェントA	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	義理の両親	経験	秘密	邂逅	闘争	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	0		1			1	戦闘移動	10
社会	2		0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: FH					
手配師					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
No.53強化兵(バーサーカー)	P	N			
義理の両親	P	慕情	N	憎悪	
矢神秀人	P	有為	N	憐憫	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	4		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
メモリー:	★							
効果:								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2						
効果:								
インスタントボム	5	3	メジャー	至近	-	白兵	-	
効果:	「攻撃力:+[LV×2]」の白兵攻撃を行なう。このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし、装備している武器の攻撃力は加算できない。							
ブラストフォーカス	3	4	メジャー	至近	単体	白兵	リミット	
効果:	このエフェクトは《インスタントボム》と組み合わせて使用する。組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×4]する。このエフェクトの対象は「対象:単体」から変更できない。							
ブルータルウェポン	3	4	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力に+[LV×3]する。ただし、あなたがバッドステータスの暴走を受けていない場合、この攻撃の判定のダイスは-2個される。							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵・射撃	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。ただし、判定後にあなたの装備している武器はすべて破壊される。							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	このシーンの間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[LV+2]個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	あなたは戦闘移動を行なう。この移動では、離脱を行なえる。また、移動中に他のエンジンに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。							
成分分析	★							
効果:								
壁抜け	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

FH所属のエージェント。
 笑い上戸の爆弾魔。幼い頃からFHで戦闘員として教育され、戦闘と破壊を楽しんでいる。人をからかうのが好き。
 一方で任務の遂行に固執する面があり、誤解されがちだがジャームではないため命令や指示もよく聞く。FHには珍しくコミュニケーション能力もそこそこ高く、直接の上司でなくとも任務中は忠実に振る舞うので、案外重宝されてあちこちのセルに協力している。本人は「戦えればいい」というスタンスだが戦闘のない任務でも命令されれば嫌がることはない。

2dx>= 情報:

- 4dx+1>= 情報: FH+コネ
- 5dx+1>= 情報: FH+コネ+侵蝕B1
- 6dx+1>= 情報: FH+コネ+侵蝕B2
- 7dx+1>= 情報: FH+コネ+侵蝕B3

- 2dx+1>= 調達
- 3dx+1>= 調達+侵蝕B1
- 4dx+1>= 調達+侵蝕B2
- 5dx+1>= 調達+侵蝕B3
- 5dx+1>= 調達+手配師
- 6dx+1>= 調達+手配師+侵蝕B1