

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女の子。…女の子！！
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	助っ人冒険者
出自 (効果)	商人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	21	19	8	8	23	9
ボーナス	4	7	6	2	2	7	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	7	9	8	2	2	10	3

HP	111
MP	88
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ミスリルベスト					9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	茶帯								
能力値			9	0	8	0	10	10	12
スキル	オートガードLv3 フェイス:ダグデモア					6	3	1	
その他	ゲッシュ:大地の誓い							5	
総計(右)			10	8					
総計(左)					7	21	13	16	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 24
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	1	
効果:	白兵攻撃ダメージ+【筋力】							
パンプアップ	5	4	セットアップ	-	自身	自動	5	
効果:	白兵攻撃ダメージに+[SL×2]、シーン終了まで持続							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	「種別:格闘」武器で攻撃時、武器攻撃ダメージ+【精神】							
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	【精神】+2							
ワンツープロウ	5	6	判定の直前	-	自身	自動	5	
効果:	「種別:格闘」武器で攻撃時、命中判定+1D、1シーンにSL回使用可							
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動	5	
効果:	「種別:格闘」武器で攻撃時、白兵攻撃のダメージロールに+[(SL)D]、ラウンド終了まで持続							
トリプルブロウ	1	10	メジャー	-	自身	自動	1	
効果:	「種別:格闘」武器装備時使用可、白兵攻撃を3回行う。この時メジャースキルは使用不可、「対象:単体」固定。同じ対象に3回or別々の対象に1回ずつ攻撃できる。1シナリオ1回使用可							
メタルマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	「種別:格闘」武器で攻撃時、ダメージに+2D							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1	
効果:	武器攻撃と同時に使用。その武器攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージ+[CL×10]。1シナリオ1回使用可							
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定	1	
効果:	このスキルは「種別:格闘」の武器で攻撃する時のみ使用可能。対象に白兵攻撃を行う。その白兵攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてダメージを算出すること。(クリティカル:ダイスロール増加)							
大地の誓い	1							
効果:	【行動値】+5							
クールランニング	1		パッシブ					
効果:	バーサークのリアクション-1d無効							
オートガード	3		パッシブ					
効果:	物理防御+6、魔法防御+3							

“自由都市”エアーズの繁華街にある大衆酒場「デラーズ」の看板娘。
 普段はデラーズに訪れる客を相手に給仕として働いている。

助っ人冒険者としての一面も持っている。パーティのメンバーに穴が開いた、臨時に発生したミッションに参戦など、助っ人同行の理由は様々。
 彼女の武技はその際に鍛えられたもので、そこそこに戦い慣れている。

スレンダーと言い張っている。

