

キャラクター名
黒騎士

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	0		近所では一番の物知りだった 奈落を滅ぼすために冒険に出た		

技	7	器用度	8	成長		他修正		能力値	15	ボーナス	2
		敏捷度	5					12	2		
体	10	筋力	6					16	2		
		生命力	9					19	3		
心	4	知力	9					13	2		
		精神力	8					12	2		

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技					
斬り返し	1-286p				p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ロングソード	2H片	13		2d+ 4	10	4	23											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	100	預金・借金	G
--	-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	4	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
人間の男性。流れの冒険者だったが、里帰り中に奈落に巻き込まれ重傷を負い、一線を引いた。故郷もその時消滅している。戦えるまで回復したのち、奈落との戦いにケリを付ける一助となるように、冒険者に復帰した。普段はリハビリ時代に経営していた酒場のマスターとして、そのまま働いている。リルドラケンの友人がおり、彼の経営する酒場にちょくちょく会いに来るらしい。黒騎士というのは当然あだ名。親しみを覚えた相手になら本名を教えてくださいませんか。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
◇通過シナリオ ・まだないよ	
2d ヒラ(先制etc) 2d+{冒険者}+{生命} 生命抵抗判定	