キャラクター名

アンナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元にない。弾く曲の名も覚えていない。口ずさむことはできるけれど……けれど、あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えているはず。
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた"あいつ"について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか？"あいつ"にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。
最終治療	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラビュー	対抗	3	①②③④⑤	ピンクあたま
メリー	信頼	3	①②③④⑤	もふもふひつじ
エリカ	友情	3	①②③④⑤	てのかかるいもうと
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－１、コスト－１（最低１）。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル３変異パーツを追加で１つ獲得する。
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値＋2
頭		けもみみ		オート			最大行動値＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃５
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		ぼろぼろの楽譜		オート			もはや曲名もわからないが、アンナはかろうじて読める部分がお気に入り。
胴		救急箱		オート	0	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計３つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		片方だけの耳飾り		オート			ビーズのパーツとフリンジがゆらめく耳飾り。花の形をあしらっている。