キャラクター名: ラットラビット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	4	経歴	魔物を殺したことがある		
経験点	320		身体に傷跡がある		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11			17	2
		敏捷度	8	1		15	2
体	11	筋力	6			17	2
		生命力	3			14	2
心	13	知力	12	1		26 + 1	4
		精神力	9	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
スカウト	1		
レンジャー	2		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 魔法発動媒体	魔法行使に必須。煙管になっている。

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由:最強の存在になるため

医者兼冒険者をしているナイトメア。態度は適当だが腕は確か。ただただ楽しそうだから、面白い戦いをしてみたいから。根幹的に楽しそうだから、という理由で命を懸ける娯楽狂。白衣を常に着込み煙管を常に吸っている。
戦闘技術を持ってなかったガキの頃に魔物を殺したとき、右眼に傷を負っていて失明している・・・らしい。
楽しみを優先して依頼を放棄することもあり一度冒険者資格を□奪されている。665588
信念として「人とは生まれつきの業によって動く」としている。

煙管(150G)売却。魔晶石(3)ゲット

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラットラビト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
刻み煙草x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石(MP3)	○□□○□□
シオンの花冠	○□□○□□

所持金	2435 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 72 /合計 72