キャラクター名
エレン

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	冒険者			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	10	15	24	10	14	9
ボーナス	3	3	5	8	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	5	10	5	5	4

HP	86
MP	120
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	+封精魔杖・水[4/両/5]	至近	-1	2	0	0	1	0	0
左手									
頭部	封精頭巾					3			
胴部	封精長衣					5	2		
補助	封精長靴					2			
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	5	0	5	10	8
スキル	ギルドスキル					20	20		
その他									
総計(右)			2	2	5	30	28	10	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		4	14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
ハイMPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 8		
最大重量： 16	所持金： 14018	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 水属性の魔法ダメージに+[SLx4]する。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 水属性魔法ダメージ2D+5を与える。1点でもHPダメージを与えた場合放心を付与する。								
ブラッドスペル	5	-	DRの直前	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージ増加。[SLx5]点以下の任意のHPを消費（最低1）する。消費したHP1点につきその攻撃のダメージに+1する。								
バイオロジー：妖魔	5	-	パッシブ	-	自身			
効果： 選択した分類のキャラクターに対する魔法攻撃のダメージに+[SLx4]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
リゼントメント	★	-	魔法攻撃と同時に使用	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。その魔法攻撃を「対象：単体」に変更。ダメージに+[CLx10]する。								
マジックフォージ	3	3	DRの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ダメージに+[(SLx2)D]する。								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の判定に+1D								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 知力の能力基本値に+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

:MP-4　ウォータースピア
:MP-2　マジックフォージ
:HP-25　ブラッドスペルLv5
3D6+10+4　魔術判定

8D6+5+5+20　ウォータースピア
14D6+5+5+20　ウォータースピア/マジックフォージ
8D6+5+5+20+80　ウォータースピア/リゼントメント
14D6+5+5+20+80　ウォータースピア/マジックフォージ/リゼントメント

8D6+5+5+20+20　ウォータースピア/対妖魔
14D6+5+5+20+20　ウォータースピア/マジックフォージ/対妖魔
8D6+5+5+20+20+80　ウォータースピア/リゼントメント/対妖魔
14D6+5+5+20+20+80　ウォータースピア/マジックフォージ/リゼントメント/対妖魔

2D6+5　回避
2D6+4　危険感知
3D6+10　敵識別
2D6+10　物品鑑定
2D6+5　罠感知
2D6+3　罠解除
4D6　MPポーション