キャラクター名

ジャック

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。例の規則もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。
切り捨て	冷たい目で、懇願する人を見下していた記憶。そうだ、役立たずになったまを捨てたのだ。もういらないから。例の闘技も効くなったから。そして今のあなたは、死体人形。死んでいら効くなったあなたを、誰が捨てたのだろうか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポストマン	嫌悪	3	①②③④⑤	
心眼	対抗	3	①②③④⑤	
傭兵	信頼	3	①②③④⑤	
日没	嫌悪	3	①②③④⑤	
曲芸師	執着	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点一点を加える。支援3
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることは無い。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断。
腕		テンタクル		ラピッド	1	0_1	移動妨害1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-1（最低0）する。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0_1	白兵攻撃1+転倒
胴		殺人に纏わる本（たからもの）		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点をひとつ減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。