

キャラクター名	プレイヤー名
白夢 美夕 (しらゆめ みゆ)	

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	♀
称号クラス				年齢	???
種族	レムレス			境遇	正体
出自 (効果)	事故			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	7	15	9	19	6
ボーナス	3	4	2	5	3	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	5	2	7	4	8	2

HP	46
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	メイジローブ					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	タリスマン								
能力値			5	0	2	0	8	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			5	0	3	5	12	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HHP*10	
HMP*10	
万能薬	
異次元バッグ	
望遠鏡	
地図	
伝心の人形	

現在重量:	20	所持金:	573	預金・借金:	
最大重量:	29				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシヴ		自身	自動成功		
効果: アイテム所持量の元値を筋力から精神力に								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
エキスパート	1		マイナー		自身	自動成功	1	
効果: 「タイミング:メジャーアクション」の魔術判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マジックブラスト	3	3	ムーブ		単体	自動成功	3	
効果:「タイミング:メジャーアクション」対象:単体の「分類:魔術」対象:単体を「対象:範囲(『マジックブラスト』のSL×2)体」に変更するに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
フラザイル	5	6	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果:対象に魔術を使用し、対象の【物理防御力】(魔法防御力)を-[SL×5]する(最低0)。この効果はシーン終了まで持続する。対象はマイナーアクションを使用することで解除できる。								
シリアスディジーズ	1						1	
効果:取得には《フラザイル》5が必要。あなたが使用する《フラザイル》の効果「効果:対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を-[SL×5+5]する(最低0)。この効果はシーン終了まで持続。対象はメジャーアクションを使用することで解除できる。」に変更する。								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	魔術	3	
効果:攻撃のダメージロールの直前に使用。対象に魔術を使用し、対象が行なうその攻撃で1点でもHPがダメージを与えた場合[衰弱(SL)]を与える。バッドステータスは、このスキルの対象が与えることに注意。								
フライングソウル	1	5	パッシヴ		自身			
効果:飛行状態になる。アイテム所持量-3								
フェイドアウト	1	10	セットアップ		自身	自動成功		
効果:隠密化する。敵がいても可能								
アストラルセンス	1	6	判定直前		自身	自動成功	1	
効果:感知判定→精神判定								
エリアサーチ	1							
効果:警戒行動を行なうことが可能となる。さらに、聞き耳の判定に失敗しても相手に気づかれなくなる。								
フェイス:アエマ	1							
効果:豊穡の女神アエマを信仰している。HP回復、MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+2する。ただし、他の《フェイス:〜》を取得できなくなる。								
ブラフ	1							
効果:はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1Dする。								
トレーニング《精神》	1							
効果:								
マジックキャンドル	1		メジャー			魔術判定		
効果:あなたが存在するエリアの明度を2、もしくは3に変更する。また、フリアクションを使用することで、再び明度を変更することも可能である。ただし、元の明度(他のスキルやアイテムの効果を受ける前)よりも低い値に変更することはできない。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル:コスト0								

初期取得スキル:アストラルボディ、シックネス1、フラザイル1、コンセントレイション、マジックブラスト1、エキスパート
6D+9 魔術判定 3D+3 回避判定
(アシスト) 『シックネス(III)』 攻撃のダメージロールの直前に使用。対象に魔術を使用し、対象が行なうその攻撃で1点でもHPがダメージを与えた場合[衰弱(III)]を与える。バッドステータスは、このスキルの対象が与えることに注意。
セットアップ 『フェイドアウト』使用 隠密化 ムーブ 『マジックブラスト』使用 マイナー 『エキスパート』使用 メジャー 『フラザイル』使用 対象の【物理&魔法防御力】を-25・効果はシーン終了まで持続。マイナーを使用して解除可 メジャー 『シリアスディジーズ』使用 対象の【物理&魔法防御力】を-25・効果はシーン終了まで持続。メジャーを使用して解除可
感知判定は精神「8」で。ブラフも所持 回復効果は+3。
メモ:妖怪『誰そ彼』 普段は人間の姿に化けて大学生としてふらふらと過ごしつつ、喫茶店でだらけたり、興味の出た相手に化けてみたりと気ままな生活をしている。日の高い朝方から日中は輪をかけて自堕落だが、夕暮れ時になると活発に行動する。うざさ話や流行りものに弱い。 好きなものはかわいい男の子とかわいい女の子。電脳世界に潜る力を持っていて、今回はとある理由でこの世界に来ている。 「ん〜、暇だし 手伝ってもいいよ?」「朝は苦手なのよね〜」

