キャラクター名：アマーリ・ドーズ

プレイヤー名：

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	不明	年齢	不明(成人済み)
冒険者Lv	5	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	50		未だ叶わない夢がある		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	3		21 + 2	3
		敏捷度	3			12	2
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	2			11	1
心	12	知力	8	1		21	3
		精神力	11	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
シューター	2		
マギテック	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	5

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	5	20										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	8											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
救命草x3	○□□□○□□
保存食(一週間分)	○□□□○□□
弾丸(12)x2	○□□□○□□
魔香草x3	○□□□○□□
魔香水	○□□□○□□
悪魔の血盤	○□□□○□□
魔晶石(4MP)	○□□□○□□
魔晶石(1MP)x2	○□□□○□□
魔香草	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 2254 G　預金・借金 G

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
ドラゴン語に読文はありません	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔	仮面(金属製)	雨も風も防ごうと、視線を防ぐのは難しい
首	ラリエット	私の背負うものを忘れぬためのもの
背中	ハーフマント(フード付き)	雨を被らぬように、風を流せるように
右手		
腰	ガンベルト	無くてはならぬもの、無いと困るもの
足	マギスフィア(小)	無くてはならぬもの、さして強力で無いもの、されど私の始まりのもの
その他	マギスフィア(中)	有って問題の無いもの、微力であろうと有用なもの

部位	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	手先に関わる指輪、何時しかに備えることもできる

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 37 /合計 37

その他メモ

Amari・DozeまたはDoze・Amari(アマーリ・ドーズ、ドーズ・アマーリ)
冒険に出た理由：他に生き方がなくて
＊：装備込みでなら重い、装備無しでなら不明

防寒具と見間違うような装備と装飾品を纏うナイトメア。
偏見を取り除けば性格は礼儀正しく分析家な面が強い人物。
だが、それと同時に絶対的な自己否定、または自己卑下をする人物のため、仮に話しかけられたとしても会話がしづらい。
自分がいると災厄に見舞われるぞとよく言い、人との関りを極力避けている。

普段からフードをしているのだが、通常のナイトメアからは想像の付かないほどの大きな角がその顔を覗かせている。
そのうえで金属製の仮面をしているため、非常に目立つ。本人はそのことを理解している様子だがそのままにしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟