

キャラクター名
ラミーナ・シャーロット・サランデル

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	守りの剣の影響でテンションがあがる		
経験点	0		同胞に家族を殺された 人族に助けられた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	2			13	2
	敏捷度	5	2		18	3
体	筋力	4	1		17	2
	生命力	10			22	3
心	知力	15	2		24	4
	精神力	12	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
プリースト/ラーリス	2		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
MP軽減/ソーサラー	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
レクイエム		
クリティカルレイ		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	必要	必要	
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 5

武器	用法	必要	命中	命中	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		筋力	修正	力		ダメージ											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草	○□□○□□
「クリティカルレイ」B級カードx15	○□□○□□
発動体加工	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 0	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	5	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	真鍮製の魔動機加工。一見アルケミスト、しかし内側にラーリスの聖印が入っている。誰も気づかない。
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
1 略歴	チェック
魔剣を持たずに生まれたドレイク。父親は学者の魔法戦士(コンジャラーファイター)、母親は魔術師。	○□□□⑤
魔剣を持たないため、本来なら生まれた瞬間なりそこないとして殺されているはずが、人族研究学者のオヤジの人族かぶれの思想のおかげで殺されず、ばかどかい屋敷で育てられた深窓の令嬢。しかしその後オヤジの過度の人族かぶれが周囲のドレイクたちにばれ、異端として一族郎党皆殺しにされ没落した。	○□□□⑩
彼女も本来殺されるはずだったのだが、使用人であるギルバードに助けられどうにか生き延び、しかしその後追っ手に捕まり(後衛2人でどうしるというのだ)、奴隷として売り飛ばされてしまった。	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒