

キャラクター名  
クロワタル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	飛空船に乗ったことがある		
経験点	240		大怪我をしたことがある 血縁者と死別したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	6		24	4
体	10	敏捷度	10	4		21 + 1	3
		筋力	11	11		32	5
		生命力	4	11		25	4
心	4	知力	10			14	2
		精神力	7	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	8		
レンジャー	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	5		

戦闘特技	
タフネス	2122p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
治癒適性	2122p
不屈	2123p
ポーションマスター	2123p
武器習熟A/ソード	1-281p
なぎ払い	1-288p
頑強	1-279p
武器習熟S/ソード	1-281p
全力攻撃	1-286p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
イニシアティブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	13	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	7	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
センチネル	2H	30		2d+ 13	0	17	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	22 <sub>m</sub>	66 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	セービングマント 回避、抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手	大きな手袋 必要筋力+5までの武器を持てる
腰	アルケミーキット
足	
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：家族をすべて失ったので	□□□□⑤
冒険者だった両親と共に旅をしていたクロワタルだったが、ある時、乗っていた飛空船が墜落してしまった。両親が墜落時に守ってくれたのか大怪我を負ったものかろうじて一命は取り留めた。	□□□□⑩
クロワタルが目覚めると両親がどこにも見当たらないことに気づく。	□□□□⑮
両親を探してみたものの、生存者は他にはいないということを知り悲しみに暮れていた。	□□□□⑳
冒険者だった両親から手ほどきを受けていたクロワタルは多少腕には自信があったので、怪我が治った後、冒険者として生きることを決意する。	□□□□㉕
冒険者となってまだ間もない時に受けた依頼で遺跡探索をすることになり、今回の騒動に巻き込まれた。	□□□□㉙
信条・・・復讐：否定、希望：肯定	□□□□㉚
矜持/執着・・・食べ物に目がない	□□□□㉛

