

キャラクター名  
ウィリアム・エリス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	サイケデリック	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
ESP暴走	あなたはある研究所にてESPを獲得した……が暴走、人間の脳では処理しきれぬ情報が流れ込んでくる。一瞬の全感覚、吹き荒れる力、周囲を破壊し、人を殺し、同時に脳を破壊させて、あなた自身を殺した
破滅の足音	あの時、過ぎる時間はそっとするほどゆっくりだった。あなたは何かを待っていた。来てほしくないけれど、確実に来る破滅を。あなたの全てを終わらせる何かが始まる。それをじっと待っていたのに、

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポストマン	友情	3 ①②③④⑤	
心眼	恋心	3 ①②③④⑤	
傭兵	独占	3 ①②③④⑤	
画家	執着	3 ①②③④⑤	
魔トカゲ	保護	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する(レギオンは2体減少)
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの攻撃判定のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ一つを追加で損傷しなくてはならない
腕		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃 2
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃 2、この攻撃に対して『防御』は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を『移動 1』してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツ一つを損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			