

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ノイマン エグザイル		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	デイトレーダー
	オプショナル		年齢	21	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争		初期侵食率	32%
出自	兄弟	経験	トラウマ	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	13
感覚	1	1	3			5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	5r+1		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	
コネ:UGN幹部	
コネ:要人への貸し	
情報収集チーム	
応急手当キット	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
天才	P	N		
両親	P 遺志	N 悔悟		
真壁博人	P 庇護	N 不安		
真壁雛	P 庇護	N 憐憫		
秋宮茜	P 信頼	N 憐憫		
ホットケーキ	P 憧憬	N 脅威		
インバイト	P	N		

最大財産P: 16    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:エグ	2	2	め					
効果:	C値-Lv							
オールレンジ	5	2	め			射撃		
効果:	D+Lv							
天才	1	1d10	お					
効果:	判定直後に使用、達成値+精神、シナリオLv回							
異世界の因子	1	5	お				80↑	
効果:	シーン内で使用されたエフェクトをLv1で取得、エネミー及びビュア不可、シナリオ1回							
インスピレーション	1	2	め					
効果:	GMに直接質問、シナリオLv回							
フェイタルヒット	3	4	お				100↑	
効果:	d m D+Lv							
ブラックマーケット	1		常時					
効果:	常備化点+Lv*10、基本侵食+2							
写真記憶	1							
効果:								
プロファイリング	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

まかべ ひなつ

真壁家の長男で生まれつきの天才だった。  
 子供の頃からなんでもやれば出来る子で、なんでも一番になってしまいうせいでやる気を失い、怠けて 癖がついたやれば出来るけどやらなかった子。  
 事故の際、落下する車から咄嗟に雛を抱えた博人を車から蹴り出して木に引っ掛けて救出したが、両親の生存を冷静な頭が無理だと切り捨てた故の行動だったの  
 で、家族の命を諦める事がトラウマになっている。  
 事故の後は長男だからと頑張り、成功して寧ろ裕福にまでなった。  
 弟妹が不思議な力を持ったと後から知らされ、独学でレネゲイドにたどり着き博人の血液からオーヴァード化する薬品を自作して投与覚醒した。  
 短いキャリアを天才性で埋めているので殆ど訓練をしていない。  
 家ではグータラして博人に世話をされていたのと、UGNではイマイチ真剣に活動していないせいで、雛からはダメな方の兄と見られている。  
 今回の博人死亡の知らせは懐疑的に見ているし、その決定を下した支部長に対して冷たい目を向けている。  
 「まあ、家族じゃない人ならモチベに差も出ますよね」