

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
7	器用度	8	30		45	7	ファイター	15	ライダー	13
	敏捷度	6	12		25	4	プリースト/グレンダール	4	ウォーリーダー	10
10	筋力	12	17		39	6	スカウト	1		
	生命力	7	25		42	7	レンジャー	9		
4	知力	10	16		30	5	エンハンサー	8		
	精神力	10	20		34	5	アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
バトルマスター	3143 p	超頑強	IB29 p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟S/スピア	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	19	21	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター		合計値 19 0

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニナイトフェイタルランス				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	1200	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 19	0	132
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 18/X	2d+ 14	2d+ 22	2d+ 20	46	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	9			

装備品 説明

頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品 説明

左手	

その他メモ _____

自動失敗チェック	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑲
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛