

キャラクター名 鬼辻 単二郎 (おにつじ たんじろう)

プレイヤー名 _____

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	用心棒
	オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	43	%
出自	複数の兄弟姉妹が居る	経験	喪失	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	19
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	19
精神	2	0	0			2	戦闘移動	24
社会	2	0	0			2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識: <電子工学>	1		情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者: 鬼切りの小太刀	P	N		
兄	P 執着	N 憎悪		
妹	P 庇護	N 嫌悪		
"カリギユラ"エミリア・グロス	P 尽力	N 恐怖		
	P 親近感	N 不信感		
	P 信頼	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: サラマンダー	3	2	Xジャー					
効果: C値-1								
炎神の怒り	3	3	Xジャー					
効果: ダイス+[Lv+1] HP-3								
氷の回廊	1	1	マイナ					
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う 距離:[Lv*2]m								
クロスバースト	3	4	Xジャー				80↑	
効果: 攻撃Lv*4 判定ダイス-2								
凍てつく刃	5	3	オート		単体			
効果: ダメージ前に使用。ダメージ+[1D+Lv*3]								
煉獄魔神	3	3	Xジャー				リミット	
効果: 攻撃Lv*3 HP減少なし								
援護の風	5	2	オート	視界	単体			
効果: 判定前に使用。ダイス+Lv個								
獅子奮迅	3	4	Xジャー	武器	範囲(選択)			
効果: 対象を範囲(選択)に変更								
先手必勝	5	-	常時					
効果: 行動値Lv*3 基本侵蝕+4								
限界突破	3	3	セットアップ		自身		80↑	
効果: 1ラウンド1回のエフェクトをひとつ、2回使用できる								
ライトスピード	1	5	マイナ				100↑	
効果: Xジャーアクションを2回行う。C値+1								
リミットリリース	1	6	オート		自身		100↑	
効果: C値-1 (下限5)								
ウィンドプレス	3	2	オート				リミット	
効果: 達成値+Lv*3								

とある村で暮らしていた平凡な少年であったが、ある日突然ジャーム化してしまった兄が暴走し、単二郎と妹を除く家族全員を惨殺してしまう。死の間際にオーヴァードとして覚醒した単二郎は、同じく覚醒した妹を連れて兄から逃れる。その後FHに引き取られ、ジャーム化しかかっていた妹をコールドスリープ状態にして匿って貰う事となる。兄への復讐、そして尊敬していた兄を豹変させ妹をも奪おうとしている「ジャーム」という存在の根絶に向けて、裏社会の情報が集まりやすいFHのエージェントとして行動することとなる。

真面目で優しい性格。無用な殺生は好まず、目的を果たすためなら努力を惜しまない。仲間ジャームが居る場合はめっちゃくちゃ我慢して接するが、どうしても我慢が出来ない時は任務のどさくさに紛れて殺す。携帯している刀は剣術を教えてくれた師匠から譲り受けたもの。とても大切に手入れしており、肌身離さず持ち歩いている。独自の技術により身体能力を高め、刀身に炎を纏わせた剣術を駆使した白兵戦を得意とする。

