

キャラクター名 鬼辻 単二郎 (おにつじ たんじろう)

プレイヤー名 _____

| | | | | | | |
|--------|------------|----|------|------------|------|-----|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 用心棒 |
| | ハヌマーン | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 15 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 43 | % |
| 出自 | 複数の兄弟姉妹が居る | 経験 | 喪失 | 邂逅 | 師匠 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 19 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 19 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 24 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 48 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|------------|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: <電子工学> | 1 | | 情報: FH | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 思い出の一品 | |
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 遺産継承者: 鬼切りの小太刀 | P | N | | |
| 兄 | P 執着 | N 憎悪 | | |
| 妹 | P 庇護 | N 嫌悪 | | |
| "カリギユラ"エミリア・グロス | P 尽力 | N 恐怖 | | |
| | P 親近感 | N 不信感 | | |
| | P 信頼 | N 不安 | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 3

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------|----|------|--------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセ: サラマンダー | 3 | 2 | Xジャー | | | | | |
| 効果: C値-1 | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | 3 | Xジャー | | | | | |
| 効果: ダイス+[Lv+1] HP-3 | | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | マイナ | | | | | |
| 効果: 飛行状態で戦闘移動を行う 距離:[Lv*2]m | | | | | | | | |
| クロスバースト | 3 | 4 | Xジャー | | | | 80↑ | |
| 効果: 攻撃Lv*4 判定ダイス-2 | | | | | | | | |
| 凍てつく刃 | 5 | 3 | オート | | 単体 | | | |
| 効果: ダメージ前に使用。ダメージ+[1D+Lv*3] | | | | | | | | |
| 煉獄魔神 | 3 | 3 | Xジャー | | | | リミット | |
| 効果: 攻撃Lv*3 HP減少なし | | | | | | | | |
| 援護の風 | 5 | 2 | オート | 視界 | 単体 | | | |
| 効果: 判定前に使用。ダイス+Lv個 | | | | | | | | |
| 獅子奮迅 | 3 | 4 | Xジャー | 武器 | 範囲(選択) | | | |
| 効果: 対象を範囲(選択)に変更 | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 5 | - | 常時 | | | | | |
| 効果: 行動値Lv*3 基本侵蝕+4 | | | | | | | | |
| 限界突破 | 3 | 3 | セットアップ | | 自身 | | 80↑ | |
| 効果: 1ラウンド1回のエフェクトをひとつ、2回使用できる | | | | | | | | |
| ライトスピード | 1 | 5 | マイナ | | | | 100↑ | |
| 効果: Xジャーアクションを2回行う。C値+1 | | | | | | | | |
| リミットリリース | 1 | 6 | オート | | 自身 | | 100↑ | |
| 効果: C値-1 (下限5) | | | | | | | | |
| ウィンドプレス | 3 | 2 | オート | | | | リミット | |
| 効果: 達成値+Lv*3 | | | | | | | | |

とある村で暮らしていた平凡な少年であったが、ある日突然ジャーム化してしまった兄が暴走し、単二郎と妹を除く家族全員を惨殺してしまう。死の間際にオーヴァードとして覚醒した単二郎は、同じく覚醒した妹を連れて兄から逃れる。その後FHに引き取られ、ジャーム化しかかっていた妹をコールドスリープ状態にして匿って貰う事となる。兄への復讐、そして尊敬していた兄を豹変させ妹をも奪おうとしている「ジャーム」という存在の根絶に向けて、裏社会の情報が集まりやすいFHのエージェントとして行動することとなる。

真面目で優しい性格。無用な殺生は好まず、目的を果たすためなら努力を惜しまない。仲間ジャームが居る場合はめっちゃくちゃ我慢して接するが、どうしても我慢が出来ない時は任務のどさくさに紛れて殺す。携帯している刀は剣術を教えてくれた師匠から譲り受けたもの。とても大切に手入れしており、肌身離さず持ち歩いている。独自の技術により身体能力を高め、刀身に炎を纏わせた剣術を駆使した白兵戦を得意とする。

