

キャラクター名 ダブル	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	♂	年齢	13
冒険者Lv	7	経歴	命を救われたことがある:母親と共にコミュニティに捨てられ、行き倒れかけたところを助けられた同性の家族がいない:生まれた時から母親と二人きりだった。そしてもういない故郷の場所を知らない		
経験点	310				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	4	2	21+2	3				
体	15	敏捷度	9	2	5	23	3	レンジャー	2		
		筋力	6	6	1	28	4	エンハンサー	3		
心	8	生命力	2			17+1	3	アルケミスト	1		
		知力	6	1	2	17+1	3	ライダー	7		
		精神力	9	2		19	3				

戦闘特技		タフネス	2122p	p	言語	会話	読文
		斬り返し	1-286p	p	交易共通語	○	○
		なぎ払い	1-288p	p	ドワーフ語	○	
		頑強	1-279p	p	汎用蛮族語	○	
		全力攻撃	1-286p	p	魔動機文明語	○	○
			p	p			
			p	p			
			p	p			
			p	p			
			p	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	マッスルベアー	
	キャッツアイ	
	ビートルスキン	
	騎獣強化	
	遠隔指示	
	探索指令	
	高所攻撃	
	人馬一体	
	特殊能力解放	
	攻撃阻害	
	バークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	7	10	10	11	鎧	スプリントアーマー	15	5
	グラブラー	0				盾			
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
	シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	10

武器	魂剣イグニス	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		2H	20		2d+ 11	10	11	40										
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	23 <sub>m</sub>	69 <sub>m</sub>	2d+ 10	7	69						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	22							

装備品	説明	装備品	説明
頭	スマルティエのヘルメット スマルティエの装飾品。古の魔動バイク使いも愛用していたという品。		
耳			
顔	狩人の目 魔物知識判定失敗時にレベルは分かる。成功時は命中+1		
首	銀メダル 「ハーヴェスお料理コンテスト準優勝」40G相当の銀細工の首飾り		
背中	スマルティエのサバイバルコート スマルティエの装飾品。頂頭の鷹がデザインされている。忘れられた騎士の家紋らしい		
右手	知力の指輪		
腰	アルケミーキット		
足			
その他盾	アクセサリー 何の変哲もないアクセサリー 盾の意匠が頼もしい。	左手	スマルティエの宗匠の腕輪 スマルティエの装飾品

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者になった理由:生きるため	
ナイトメアの少年。生まれたときから顔や体に奇妙な痣があり、不吉だと産んだ母親と共に捨てられる。その後雨露を凌ごうと寄った森で蛮族に襲われるも、母親が囮となって自身は助かった。その後行き倒れていたところを冒険者に酔狂で拾われる。そして彼から冒険者の世界では自身のような怠み子も受け入れられると聞き、憧れるようになった。	□□□□⑤
名前は捨てた冒険者につけられたもの。孤児のナイトメアで目も耳も手足もすべて揃っているものを見つけたのは珍しいからだとか。	□□□□⑩
頭に小さく角があるが、帽子で隠している。勤のいいものは気付くだろうが、一般人には妙な刺青を入れただけの人間に見えるかもしれない。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
異貌を使用すると異常に筋肉が隆起し五感が非常に鋭敏になるが過剰なため、遮蔽用の面頬を持ち歩いている。	□□□□㉖

