キャラクター名
笹川　了（ササガワ　リョウ）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	ヴィジランテA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4		0		1	5
感覚	0		1			1
精神	2		0			2
社会	2		0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
復讐者	P	N		
未熟だった過去の己	P	N		
妹	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
苛烈なる火	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果： "そのラウンドの間、自身が行なう攻撃の攻撃力を+[Lv×3]する ただし、自身はHPを5点失う"								
不死身の炎	5	1D10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	100↑	
効果： そのシーンの間、自身の最大HPとHPを+[Lv×10]する　この効果は自身が戦闘不能になると終了する								
終末の炎	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	80↑	
効果："使用時に自身は[Lv×5]点までの任意のHPを消費する そのメインプロセスの間、自身が行なう攻撃の攻撃力を+[消費したHP]する"								
白熱	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果："そのシーンの間、自身の素手のデータを以下のように変更する 種別：白兵　技能：〈白兵〉　命中：0 攻撃力：+[Lv+5]　ガード値：4　射程：至近"								
閃熱の防壁	5	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果："対象にHPダメージが適用される直前に使用する 対象が受けるダメージを-[Lv+2]D点する このエフェクトは自身を対象にできない"								
氷盾	5	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： "自身がガードを行なう際に宣言する このガードの間、自身のガード値を+[Lv×5]する"								
炎陣	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果："ダメージロールの直前に使用する 自身はカバーリングを行なう　このカバーリングによって自身は行動済みにならず、自身が行動済みでも使用できる"								
フレイムタン	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	白兵	-	
効果： "組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する ただし、その攻撃の攻撃力を-[5-Lv(最大0)]する"								
結合粉砕	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ﾋﾟｭｱ	
効果： 組み合わせた攻撃の判定のダイスを+[Lv]個する　さらに、対象の装甲値を無視してダメージを算出する								
Ｃ：サラマンダー	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： Ｃ値-3								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

生きがいだったボクシングで相手に取り返しのつかない怪我を負わせ拳を封印した男。
しかし仲間の危機には拳の封印をとき、"極限の一撃"を放つという。
その一撃は世界を明るく照らす太陽のごとき一撃――