

キャラクター名  
ダッシュラプトル

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：ザウルス】		オート			
		ぜんたいへんどう		ダメージ	MF5	0-4	レンジ内の敵メダロットの次に使用するパーツの判定の出目-2
		カウンターアタック		ラピッド	0	自身	任意の攻撃パーツを1つ「ラピッド」タイミングで使用して良い
		はくへいβ		オート			白兵 肉弾攻撃のダメージ+1
		すいしんアップ		オート			行動値+1
				オート			
		【ターゲット】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない)
頭		てきえいかんち		ジャッジ	1	自身	自身の攻撃にのみ対して使用可能、支援 2
頭		おうえん攻撃フォースアップ		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際に使用可能、MF値を更に1点獲られる。1ターンに何度も使用可能
				オート			
				オート			
		【クイックル】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		がむしゃら攻撃 バグ		アクション	3	0	肉弾 2 対象の現在行動値の位置に「バグ/ウイルス」のしょうじょうチップを設置する
				オート			
				オート			
				オート			
		【スピーダー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1