

キャラクター名  
ルナルド・S・アハルジョンテ

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	86
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	かつて従者がいた		
<b>経験点</b>	50		大失恋したことがある 年の離れた友人がいる (いた)		

<b>技</b>	6	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	<b>ボーナス</b>
		器用度	9	1		16	2
<b>体</b>	14	敏捷度	8			14	2
		筋力	5			19	3
		生命力	3			17	2
<b>心</b>	10	知力	8			18	3
		精神力	8			18	3

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
シューター	2		
プリースト/盾神イーヴ	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

<b>戦闘特技</b>			
ターゲッティング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
名誉点 所持	0 / 合計 0

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	4	5

<b>鎧と盾</b>		必要ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ハードレザー		13		4		
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能					合計値	0	4

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 4	10	5	27										
				2d+													
				2d+													

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
矢 (12本入り) x2	○□□○□□
保存食 (1週間分)	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
雑費用	○□□○□□

ワイン (ボトル)	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
<b>所持金</b> 255 <b>G</b>	<b>預金・借金</b> <b>G</b>

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	4	23
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	24	

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
神聖魔法	2	5			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	矢筒
足	聖印
その他	矢筒

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗チェック</b>
冒険に出た理由: 故郷を滅ぼされた	○□□□⑤
盾神を信仰するエルフ。 過去に未来を約束した相手がいたが、故郷が減ぶとき、そのままその約束は失われた。 今は同じ神殿に所属する人間族の友人にワイン片手にに愚痴ばかり吐いている。	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕ ○□□□㉖