キャラクター名
聖剣

プレイヤー名

シンドローム		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢	?	性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	0			0
精神	0	0	0			0
社会	0	0	0			0

HP	22
行動値	0
(非装備時)	0
戦闘移動	5
全力移動	10

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

伝説の木刀	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: NaN	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： そのシーンの間、【精神】を使用した判定の達成値に+[Lv*2]する								
ヒューマンズネイバー	1	(5)	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定のダイスを+[Lv]個する								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								