キャラクター名	プレイヤー名
レティーネ	

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	親に捨てられた		
			大けがしたことがある		
経験点	580		罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18 + 1	3
		敏捷度	8	1		17 + 1	3
体	10	筋力	7	1		18 + 2	3
		生命力	11	1		22	3
心	5	知力	12	2		19	3
		精神力	2			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
マギテック	2		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11		2d+ 6	10	8	21										
パラソルスピア 傘を開くと命中-1回避+1	2H	20	-1	2d+ 5	10	9	40										
				2d+													

戦闘特技			
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
保存食1週間分x2	○□□□○□□
4人用テント	○□□□○□□
スプリントアーマー売却	○□□□○□□
指輪割った	○□□□○□□

所持金	預金・借金
1547 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	5	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	命のリボン・赤	
耳	マギスフィア小	
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	
腰		
足		
その他	剛力の腕輪	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

一般技能：紋章学者5、写筆人5
3歳のころに、ミノタウロスとしては弱すぎるという理由で捨てられた。
生きるためにさまよい、村の馬小屋にあった馬の餌を盗んで食べようとして馬に蹴られ、大けがをした。騒がしい馬の様子を見に来た村人に助けられ、その後子供のいない夫婦のもとで住まわせてもらうことになった。怪我の手当のときにウィークリングだとばれている。
現在は村で技術書の書き写しや情報をまとめることなどをして、村の技術継承や発展の手助けをしようとしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟