

キャラクター名
空良 グレイス

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		魔弾		オート	0	自身	射撃マニューバの射程+1
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの出目+1
頭		子守歌		オート	なし	自身	射撃マニューバのコスト-1、出目-1
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃1+切断
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		仮面 (はらわた)		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃2+連撃1
腕		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ一つをラピッドで使用
腕		軽装甲 (はらわた)		オート			
腕		軽装甲 (はらわた)		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		ストラップ		オート			たからもの。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1