キャラクタ-	-名=							- プレ・	イヤー	名 ——				1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
七色 遥															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
															効果: 非オーヴァードのエキストラ化										
ミハンドローノ		ウ	ロボロ	ス		ワーク	זכ	高校	☆牛	カヴ	ァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100			
シンドロー <i>L</i> 	,	ウ	ロボロ	ス			_							効果	<u>{:</u>			=	コスト分の	HPで復活					
オプショナル					年虧	年齢		16		別	男性			無形の影	1	4	メジャー	_	_	_	_				
覚醒		犠	牲		衝動	,	É	自傷		初期侵	食率		, %	効果	<u> </u>			精神	判定に置る	換えられ	გ				
															/セントレイト:ウロボロス	3	3	メジャー	至近	_	対決	_			
出自		疎まれ	れた子		経験	į	糸	約束		邂逅	i	家族	<b>E</b>	効果	<u> </u>				c値 <sup>-</sup>	·sl					
	₩-	基本値 ワークス ボーナス 月		成長 他修正			能力値	НР	32		i   7	†リジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB						
肉体		<b>平旭</b> 7	<u>ノーシス</u> 1	- W-	0	X-I-X	- IX	ו פווטו		<b>能力値</b> 3	行動値		14	効果	<u> </u>			精神を利用	用した判定	の達成値+	(sl×2)				
		2	0		0	-	2				·				餓えし影	1	1	メジャー	視界	_	対決	_			
感覚 精神		4	0		0		2			6	(非装備時) 戦闘移動	·	14 19	効果	<u></u>				sl+2の射	<b>坚攻撃</b> 。					
社会		0	0		0		2			1	(型型型) 全力移動		38		虚なる軍団	1	4	メジャー	至近	範囲(選択))	対決	100 1			
社五										'	土刀物製	י ני	30	効果	<u>{:</u>	無	形の影と組	み合わせて使り	用。対象を	範囲(選択)	に変更。	ダメージ+2	2D <sub>0</sub>		
肉体	本		感覚					精	神		社	社会			背徳の理	5	3	オート	至近	自身	自動	_			
技能	SL	修正	技能		SL	修正	技	能	SL	修正	技能	SL	修正	効果	<u> </u>			条件成	立で、ダー	イス+(sl×:	2)。				
白兵			射擊	ž			R	С	2		交渉				極限暴走	1	_	常時	_	_	_	リミット			
回避	1		知覚	Í	1		意	志			調達			効果	<u>{:</u>			Į.	暴走ギミッ	ク強化。					
運転:			芸術:				知識:			帽	報:噂話	1		原衫	刃の白:ブラッドバーン	5	6	メジャー	_	_	対決	80↑			
運転:			芸術:				知識:			帽	情報:			効果	<u> </u>			攻撃力+(	sI×4)。HI	を5点消費	する。				
運転:			芸術:				知識:				報:			原	初の黒:アウトレイジ	1	8	オート	視界	単体	自動	100 1			
運転:			芸術:				知識:	:		帽	報:			効果	<b>!</b> :			c値−1(下	限値5)。	暴走状態に	なる。				
運転:	云: 芸術: 知識			知識:	: 情報:					原衫	刃の虚:崩壊のスフィア	5	2D10+2	オート	視界	単体	自動	120 1							
武器・□	1 > / 7	tř l	能力	- 山値	i C	i 古 1万里	设力   自	担			メモ			効果				ダメー		(sI×2)Dਰ	る。				
	R C 6				9	23.2						原初の紫:妖精の手	2	5	オート	視界	単体	自動	_						
			10 01	1 1 1 2										効果					最强						
				+									╽Ĺ	ラピッドシフト	1	2	セットアップ	視界	範囲(選択)	自動	_				
														効果						増加。任意 ·					
												¦	喰らわれし贄	5	1	オート			自動	-					
防具	Į		価格	装甲	回	避行	·動			メ	ŧ			効果	<u> </u>			暴	走時、攻	隆+(sl×3)					
														成長											
															<ul> <li>・原初の紫</li> <li>→紡ぎの魔眼、砂の加護、妖精の手</li> </ul>										
		所	寺品					計装甲	1:	0	合計回避:		0	· 原	・原初の黄										
			<u> </u>				i	ロイス							→ファンアウト、クロックフィールド、赤方偏移世界、加速装置 原初の虚										
							対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						· →崩:	壊のスフィア、ハイブリーディング	ブ										
				奇妙な隣人 P N							極限	暴走、猛り食らう者													
								日神 衣 P 庇護 N 劣等感						1											
								クレア P N						1											
								P N						1											
								P N						1											
								P N						1											
								P N																	
										. 1	· ·			1											
								財産P	:	2 房	桟り財産P:														

<u> </u>													スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
七色 遥															破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	自動	J		
														効果:		'		氢	暴走時、装	甲無視。				
	肉体	<u></u> 本		感覚	ŧ			精神 社会							螺旋の悪魔	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	_		
技能		SL 修	E i	技能S		修正	技能	į (	SL	修正	技能	SL	修正	効果:		•		暴走する代わり	に、ラウ	ンド中、攻	撃+(sl×	3))		
運転:			芸術				知識:				情報:					*								
運転:			芸術	:			知識:				情報:			効果:		'				'				
運転:			芸術	:			知識:				情報:													
							効果:		•															
此品 "	_	ノ小	能力	即中恒	G	以	学り 別作	<b>E</b>			メモ													
														効果:		•								
														効果:		•								
														効果:										
														効果:										
														効果:										
														効果:										
														効果:										
														効果:										
														効果:										
														効果:										
						所	寺品							効果:					ı				T	
														効果:			I		ı				T	
														<u> </u>										
														効果:						1	ı		I	
														効果:			ı		I	1	1		I	
												効果:			I		T	I	I		T			
												効果:			I				I		I			
														効果:			I		T	I	I		T	
			$\perp$																					
														効果:										