

キャラクター名  
凍傷

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
56.完全管理	全てが管理されていた記憶。一舉一動、言葉の端々まで監視と報告と密偵。一瞬たりとも目は離れない。心の中にも自由はなく、わずかな抵抗が、怒りと罰を招く。尊敬と隷属の両方。もうあなた地獄には絶対に戻らない。
84.巨人	夢の産物の如き肉肉の巨人。それはゆっくりと不穏に動き、歩み、あなたに迫る。巨大な影があなたを覆い、それがあなたの頭の上へーそして降臨。あなたは、何なのだろうか。あなたの最後か、それとも……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	
頭		めだま		オート	なし	自身	
頭		あご		アクション	2	0	
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	
腕		うで		ジャッジ	1	0	
腕		かた		アクション	4	自身	
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
				オート			
脚		ほね		アクション			
脚		ほね		アクション			
脚		あし		ジャッジ			
				オート			
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、目出+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定目出+1、ダメージ+1にしてよい。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分の白兵攻撃に「全体攻撃」を付与する
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		氷化(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		中国刀(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージの際のみ使用可。コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1。1度に何度でも使用可
腕		結晶鉱石(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。
腕		手鏡		オート	なし	なし	たからもの(金属の装飾がつけられた手鏡。手持ちの部分にKと彫ってある)