

キャラクター名
ロンリープリンセス

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		マシン		オート			
		てっぺきぼうぎょ		オート	MF2	自	ラウンドが終了するまで防御パーツや防御スキルの防御の値を+1する
		さいりょう		オート	0	自	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のパーツを1つ再使用可能にする
		プロテクト強化		オート	0	自	プロテクトカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		じどうかいふく		オート	0	自	ラウンド終了時に任意の基本パーツを1つ回復する
		かんぱ		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のパーツの効果をひとつ無効化する。但しメダフォーススキルは無効化出来ない。
				オート			
		【頭：イツカオウジサマガ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない)
頭		おうえん攻撃 フォースアップ		ダメージ	1	自	自身がダメージを受けた際に使用可能、MF値を更に1点獲られる。1ターンに何度も使用可能
頭		フルメット		ダメージ	0	自	効果：防御 2
頭		まもる攻撃 かんぜんぼうぎょ		ダメージ	3	自	攻撃に付与されたあらゆる効果を無効化してよい、1ターンに何度も使用可能
頭		なぐる攻撃 バグ		アクション	3	0	肉弾 2 対象の現在行動値の位置に「バグ/ウイルス」のしょうじょうチップを設置する
		【左腕：】キャッスルウォール		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		まもる攻撃 ぼうぎょ		ダメージ	0	0-1	味方メダロットへのダメージを肩代わり出来る、1ターンに何度も使用可能
				オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：】トランペット		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1