

キャラクター名
ロンリープリンセス

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--|-----|---|
| ポジション | | 享年 | |
| メインクラス | | 暗示 | |
| サブクラス | | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|-------|----|----------------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| | | マシン | | オート | | | |
| | | てっぺきぼうぎょ | | オート | MF2 | 自 | ラウンドが終了するまで防御パーツや防御スキルの防御の値を+1する |
| | | さいりょう | | オート | 0 | 自 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のパーツを1つ再使用可能にする |
| | | プロテクト強化 | | オート | 0 | 自 | プロテクトカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能 |
| | | じどうかいふく | | オート | 0 | 自 | ラウンド終了時に任意の基本パーツを1つ回復する |
| | | かんぱ | | ラピッド | 0 | 0-3 | 対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のパーツの効果をひとつ無効化する。但しメダフォーススキルは無効化出来ない。 |
| | | | | オート | | | |
| | | 【頭：イツカオウジサマガ】 | | オート | | | |
| 頭 | | メダルケース | | オート | | | 行動値2（のうみぞ扱い） |
| 頭 | | アイカメラ | | オート | | | 行動値1（めだま扱い） |
| 頭 | | アクチュエーター | | アクション | 1 | 自 | 同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0） |
| 頭 | | ずのう | | アクション | 2 | 0-2 | 使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない） |
| 頭 | | おうえん攻撃 フォースアップ | | ダメージ | 1 | 自 | 自身がダメージを受けた際に使用可能、MF値を更に1点獲られる。1ターンに何度も使用可能 |
| 頭 | | フルメット | | ダメージ | 0 | 自 | 効果：防御2 |
| 頭 | | まもる攻撃 かんぜんぼうぎょ | | ダメージ | 3 | 自 | 攻撃に付与されたあらゆる効果を無効化してよい、1ターンに何度も使用可能 |
| 頭 | | なぐる攻撃 バグ | | アクション | 3 | 0 | 肉弾2 対象の現在行動値の位置に「バグ/ウイルス」のしょうじょうチップを設置する |
| | | 【左腕：】キャッスルウォール | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | そうこう | | オート | | | |
| 腕 | | まもる攻撃 ぼうぎょ | | ダメージ | 0 | 0-1 | 味方メダロットへのダメージを肩代わり出来る、1ターンに何度も使用可能 |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| | | 【右腕：】トランペット | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自 | 移動1 |